



Dijital Projektör  
**Kullanıcı  
Kılavuzu**

# Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

## Sınırlı garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildirin.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nun yazılı talimatları doğrultusunda işletmemesi halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C rakım ise en fazla 4920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda işletilmesinden kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahiptir.

Daha fazla bilgi için lütfen [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) internet adresini ziyaret edin.

## Telif Hakkı

Telif Hakkı © 2023, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

## Feragat

BenQ Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtük olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

\*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri, HDMI Ticari takdim şekli ve HDMI Logoları HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

# İçindekiler

<b>Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri</b> .....	<b>2</b>
<b>Önemli güvenlik talimatları</b> .....	<b>4</b>
<b>Giriş</b> .....	<b>6</b>
Ambalaj içeriği .....	6
Projektörün dış görünümü.....	8
Kumandalar ve işlevleri.....	9
<b>Projektörünüzün yerleştirilmesi</b> .....	<b>11</b>
Konum seçimi .....	11
İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi .....	13
Projektörün montajı.....	15
Projektör konumunun ayarlanması .....	16
Yansıtılan görüntünün ayarlanması .....	17
<b>Bağlantı</b> .....	<b>19</b>
<b>Çalıştırma</b> .....	<b>21</b>
Projektörün çalıştırılması .....	21
Menülerin Kullanımı .....	22
Projektörün güvenliğini sağlama .....	23
Giriş sinyalinin değiştirilmesi .....	25
Projektörün Kablolu LAN ortamından kontrol edilmesi .....	25
Projektörün kapatılması .....	29
Doğrudan kapatma .....	29
<b>Menünün çalışması</b> .....	<b>30</b>
<b>Temel</b> menüsü.....	35
<b>Gelişmiş</b> menüsü .....	37
<b>Bakım</b> .....	<b>49</b>
Projektörün bakımı .....	49
Işık Kaynağı Bilgisi.....	50
<b>Sorun Giderme</b> .....	<b>52</b>
<b>Teknik Özellikler</b> .....	<b>53</b>
Projektörün teknik özellikleri .....	53
Boyutlar.....	54
Zamanlama çizelgesi .....	55

# Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Yine de bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanıcı kılavuzunda / kurulum kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde belirtilen talimatları izlemek önemlidir.

1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanım kılavuzunu / kurulum kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere saklayın.
2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**
4. **Projektör ışık kaynağı açıkken, her zaman lens objektif kapağını (varsa) açın veya lens kapağını (varsa) kaldırın.**
5. Işık kaynağı çalışırken aşırı ısınmaktadır.
6. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100-240 volt AC şebeke geriliminde güvenli bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya  $\pm 10$  voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**
7. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Işık kaynağını geçici olarak kapatmak için Blank (Ekran Karartma) fonksiyonunu kullanın.
8. Işık kaynaklarını, nominal ışık kaynağı ömrünün ötesinde çalıştırmayın.
9. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.
10. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsiniz.  
Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.
11. Havalandırma deliklerini engellemeyin.
  - Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
  - Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
  - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.
12. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.
13. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.
14. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

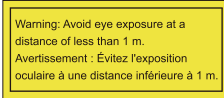
15. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'yu arayın.
16. Bu aparat topraklanmalıdır.
17. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.
  - Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
  - Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
  - Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.
  - Yangın alarmlarına yakın yerler
  - 40°C / 104°F üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
  - Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 fit) fazla olan yerler.
18. DLP çiplerine zarar vermemek için, yüksek güçlü bir lazer ışını projeksiyon merceğine asla yöneltmeyin.

## Risk Grubu 2

1. Işık kaynakları ve ışık kaynağı sistemlerinin fotobiyolojik güvenlik sınıflandırması uyarınca bu lamba Risk Grubu 2, IEC 62471-5:2015 içerisinde yer almaktadır.
2. Bu üründen tehlikeli optik radyasyon yayılma olasılığı bulunmaktadır.
3. Çalışır durumdaki ışık kaynağına doğrudan bakmayın. Gözlerinize zarar verebilir.
4. Bütün parlak ışık kaynaklarında olduğu gibi doğrudan ışığına bakmayın.



Projektörün ışık kaynağı birimi bir lazer kullanır.



- Çocukları kontrol altında tutmaya ve asla projektörden herhangi bir mesafedeyken projektör ışınına bakmalarına izin vermemeye dikkat edin.
- Uzaktan kumandayı, projeksiyon merceğinin önündeyken projektörü başlatmak için kullanırken dikkatli olunmasına dikkat edin.
- Kullanıcı tarafından, ışın dahilinde dürbün veya teleskop gibi optik aletlerin kullanılmamasına dikkat etmek gerekir.

## Lazer Uyarısı

Bu ürün, SINIF 1 tüketici lazer ürünü sınıfına aittir ve IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 ve EN 50689:2021 ile uyumludur.



Yukarıdaki lazer uyarısı, lazer cihazlarının alt kısmında bulunur.

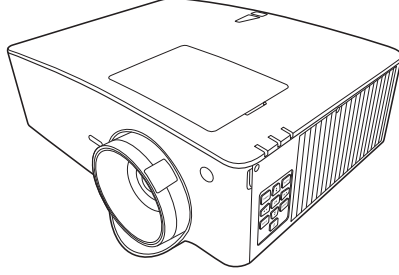
Dikkat - Kumandalar veya ayarların burada belirtilenler dışındaki biçimlerde kullanılması veya prosedürlerin bunlara aykırı uygulanması, tehlikeli radyasyona maruz kalmayla sonuçlanabilir.

# Giriş

## Ambalaj içeriği

Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen tüm parçaları içerdiğinden emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

### Standart aksesuarlar



Projektör



Uzaktan kumanda ve piller



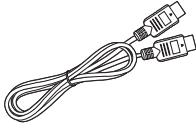
Kurulum kılavuzu



Garanti kartı\*



Güç kablosu



HDMI kablosu



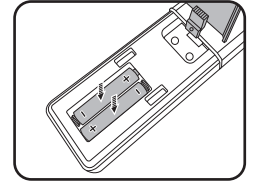
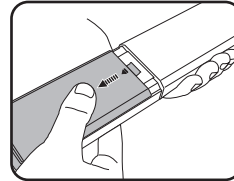
- Paket içindeki parçalar bölgenize uyumludur ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.
- \*Garanti kartı sadece bazı bölgelerde sunulmaktadır. Lütfen ayrıntılı bilgiler için bayinizle temasa geçin.

### Opsiyonel aksesuarlar

1. 3D gözlük
2. InstaShow™ (WDC10/WDC20)
3. Kablosuz güvenlik cihazları (QCast Mirror)

### Uzaktan kumandanın pillerinin değiştirilmesi

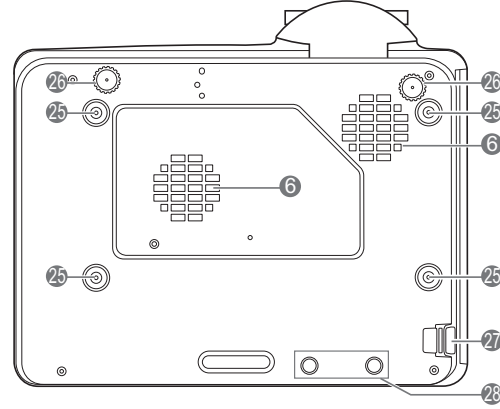
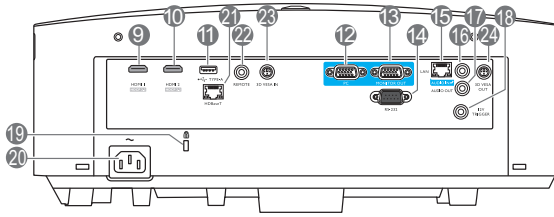
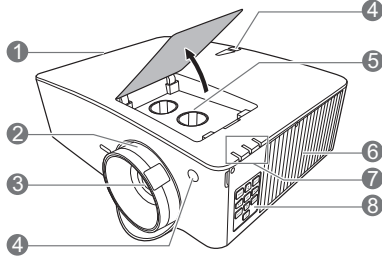
1. Pil kapağına gösterildiği gibi basın ve kaydırın.
2. Eski pilleri çıkartın (mevcut ise) ve iki adet AAA pili yerleştirin. Gösterildiği gibi pozitif ve negatif kutupların doğru konumlandırıldığından emin olun.
3. Yerine oturuncaya kadar pil kapağını kaydırın.





- Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, güneş odası veya kapalı bir otomobil gibi aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştirin.
- Kullanılmış pili, üreticinin talimatlarına ve bölgeniz için geçerli olan yerel çevre düzenlemelerine göre atın.
- Pilleri kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer piller bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksınız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.

## Projektörün dış görünümü



1. Havalandırma deliği (hava çıkışı)
2. Odak ve yakınlaştırma halkası
3. Projeksiyon lensi
4. IR uzak sensörü
5. Lens kaydırma ayar düğmeleri (SOL/SAG, YUKARI/AŞAĞI)
6. Havalandırma deliği (hava girişi)
7. **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı/ TEMP (SICAKLIK) uyarı lambası/ LIGHT (GÜÇ) göstergesi ışığı** (Bkz. [Göstergeler, sayfa 51.](#))
8. Harici kontrol paneli (Bkz. [Kumandalar ve işlevleri, sayfa 9.](#))
9. HDMI 1 giriş portu
10. HDMI 2 giriş portu
11. USB Tip A port (WDC10 / QCast Mirror için 5V/1,5A güç)
12. RGB (PC) sinyal giriş jakı
13. RGB (PC) sinyal çıkış jakları
14. RS-232 kontrol portu
15. RJ-45 LAN giriş jakı
16. Ses girişi jakı
17. Ses çıkışı jakı
18. 12V tetik
19. Kensington hırsızlık önleyici kilit slotu
20. AC elektrik jakı
21. HDBaseT portu WUXGA (1920 x 1200) zamanlamasına, RS232 kontrol sinyaline ve IR kontrol sinyaline kadar giriş yapmak için bir Ethernet kablosu (Cat5/Cat6) aracılığıyla bir HDBaseT vericiye bağlantı amacıyla. HDBaseT bağlantı noktası, LAN kontrolünü desteklemez.
22. Uzaktan kumanda jakı
23. 3D VESA girişi
24. 3D VESA çıkışı
25. Duvar montaj delikleri
26. Ayarlama ayağı
27. Güvenlik çubuğu
28. InstaShow delikleri



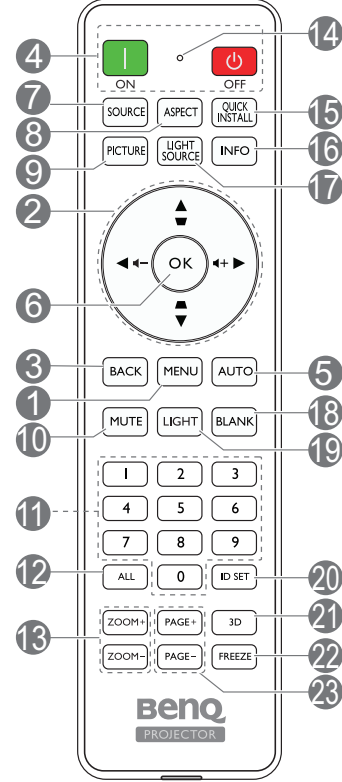
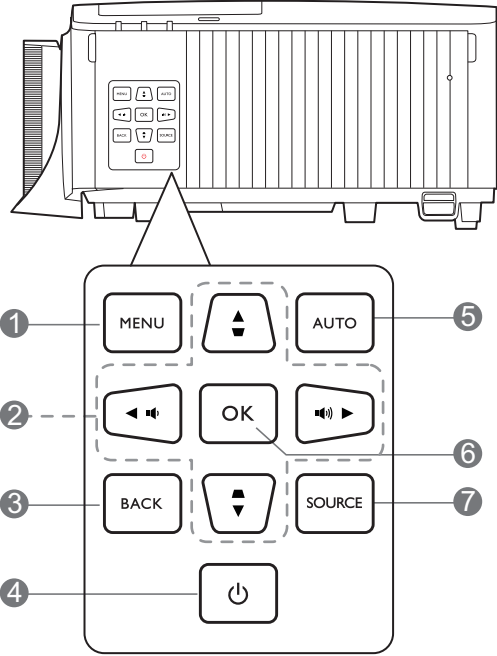
\*WDC20 için güç harici güç kaynağından gelmelidir.

# Kumandalar ve işlevleri

## Projektör ve Uzaktan Kumanda



Bu belgede bahsedilen tüm düğmeler uzaktan kumanda veya projektör üzerinde mevcuttur.



### 1. MENU (MENÜ)

Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar.

### 2. Ok tuşları (▲, ▼, ◀, ▶)

Ekrandan kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.

Çarpıklık tuşları (▲, ▼)

Çarpıklık düzeltme sayfası görüntülenir.

Ses seviyesi tuşları (◄/►), (◄-/◄+)

Projektör ses düzeyini azaltır veya artırır.

### 3. BACK (GERİ)

Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.

### 4. POWER (GÜÇ)

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

ON (AÇIK)/ Off (Kapalı)

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

### 5. AUTO (OTOMATİK)

PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde görüntülenene resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.

### 6. OK (Tamam)

Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü öğesini onaylar.

### 7. SOURCE (KAYNAK)

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

### 8. ASPECT (EN/BOY ORANI)

Görüntü en/boy oranını seçer.

### 9. PICTURE (RESİM)

Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.

### 10. MUTE (SESSİZ)

Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.

### 11. Sayısal düğmeler

Ağ ayarlarında veya uzaktan kumanda kimliği ayarlanırken numaraları girer. Şifre girilmesi istendiğinde 1, 2, 3, 4 sayısal düğmelerine basılamaz.

## 12. ALL (TÜMÜ)

ID ayar göstergesi yanana kadar **ID SET (ID SETİ)** tuşuna basılı tutun. Uzaktan kumandanın geçerli ID ayarını silmek için **ALL (TÜMÜ)** tuşuna basın. ID ayar göstergesi yanıp sönmeye başlarsa ve ardından kararırsa, ID başarıyla silinmiş demektir.

## 13. ZOOM+ (YAKINLAŞTIR+)/ZOOM- (YAKINLAŞTIR-)

Yansıtılan resmin boyutunu büyütür veya küçültür.

## 14. ID ayar göstergesi

## 15. QUICK INSTALL (HIZLI YÜKLE)

Yansıtılan görüntünün çeşitli özelliklerini hızlıca seçer ve bir test deseni gösterir.

## 16. INFO (BİLGİ)

Projektör bilgisini görüntüler.

## 17. LIGHT SOURCE (IŞIK KAYNAĞI)

Kullanılabilir bir ışık modu seçer.

## 18. BLANK (BOŞ)

Perdedeki resmi saklamak için kullanılır.



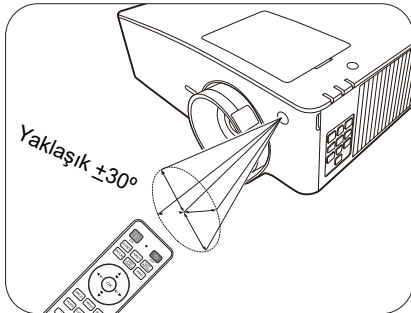
Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

## Uzaktan kumanda etki mesafesi

Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılara 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektördeki IR (Kızılötesi) senatörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.

### • Projektörü önden kumanda etme



## 19. LIGHT (IŞIK)

Uzaktan kumanda arka ışığını birkaç saniye süreyle açar. Arka ışığı açık tutmak için ışık açıkken diğer tuşlardan herhangi birine basın. Arka ışığı kapatmak için ilgili tuşa yeniden basın.

## 20. ID SET (ID SETİ)

Bu uzaktan kumanda için kodu ayarlar. ID ayar göstergesi yanana kadar **ID SET (ID SETİ)** tuşuna basılı tutun. Uzaktan kumandanın ID'sini girin (01~99 arasında). Uzaktan kumanda ID'si, ilgili projektör ID'siyle aynı olmalıdır. ID ayar göstergesi yanıp sönmeye başlarsa ve ardından kararırsa, ID başarıyla kaydedilmiş demektir.

## 21. 3D

3D menüsünü görüntüler.

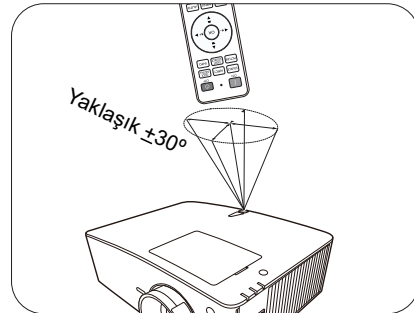
## 22. FREEZE (DONDUR)

Yansıtılan görüntüyü dondurur.

## 23. PAGE+ (SAYFA+)/PAGE- (SAYFA-)

Fonksiyon yok.

### • Projektörü üstten kumanda etme



# Projektörünüzün yerleştirilmesi

## Konum seçimi

Projektörünüz için bir kurulum alanı belirlemeden önce, aşağıdaki faktörleri dikkate alın:

- Perdenizin boyutu ve pozisyonu
- Elektrik prizi konumu
- Projektör ve geri kalan ekipmanlarınız arasındaki konum ve mesafe

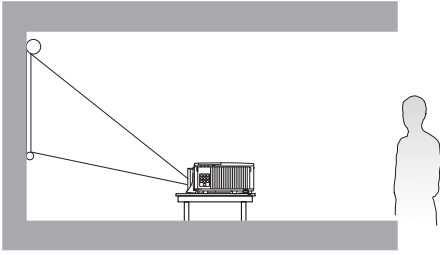
Projektörünüzü aşağıdaki yöntemler ile kurabilirsiniz.



Aşağıdaki resimler sadece referans amaçlıdır. Kurulum için [Projeksiyon boyutları](#) bölümüne bakın.

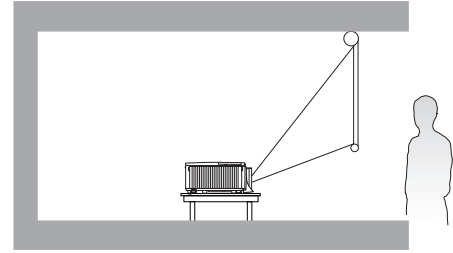
### 1. Ön Masa

Projektör perdenin önünde masaya yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.



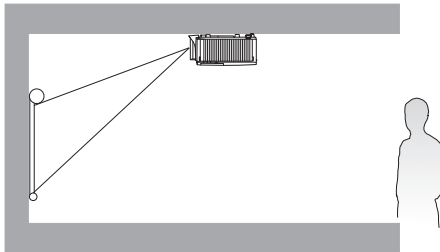
### 2. Arka Masa

Bu konumu, projektörün perdenin arkasında masaya yerleştirildiği durumlarda seçin. Özel arkadan yansıtma ekranı gereklidir.



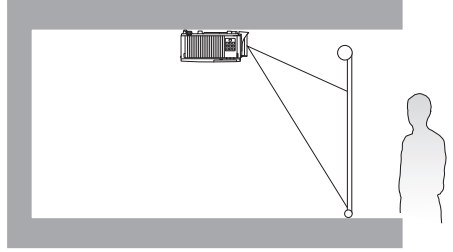
### 3. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçiniz. Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan BenQ Projektör Tavan Montaj Kitini satın alın.



### 4. Arka Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin. Bu kurulum konumu için özel bir arkadan yansıtma ekranı ve BenQ Projektör Tavan Montaj Kiti gereklidir.

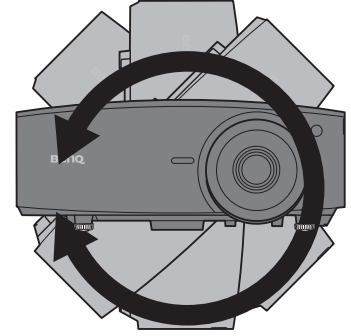
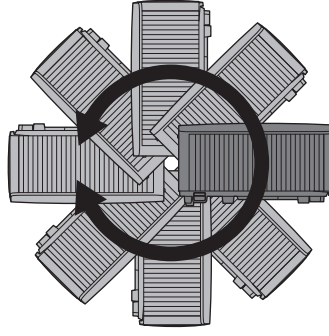
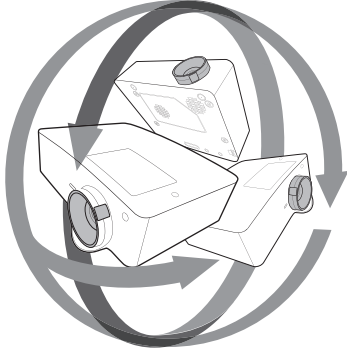


Projektörü açtıktan sonra **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Projektör Kurulumu > Projektör Kurulumu** bölümlerine gidin ve bir ayar seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.

Bu menüye erişmek için uzaktan kumanda üzerindeki **QUICK INSTALL (HIZLI YÜKLE)** düğmesini de kullanabilirsiniz.

Projektör aşağıdaki açılardan da monte edilebilir:

## 360-derece projeksiyon

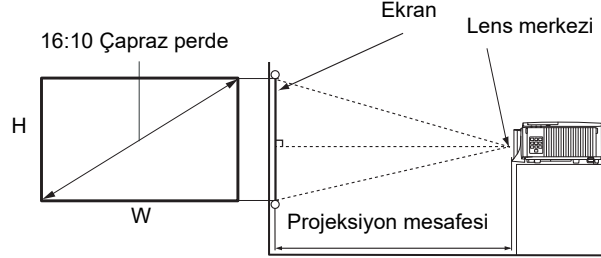


Projektörün kurulumu dikkatli yapılmalıdır. Eksik veya hatalı kurulum, projektörün düşmesine ve bunun sonucunda da yaralanmalara veya maddi hasarlara neden olabilir.

# İstlenen görüntü boyutunun elde edilmesi

Projektör merceğinden, perdeye uzaklık, büyültme ayarı (varsa) ve video formatı her biri yansıtılmış görüntü boyutunu etkiler.

## Projeksiyon boyutları



## LU935

- Perdenin en/boy oranı 16:10, yansıtılan görüntünün oranı ise 16:10'dur

Ekran boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)		
Diyagonal		G (mm)	Y (mm)	Min. uzunluk	Ortalama	Maks uzunluk
inç	mm			(maks. yakınlaştırma)		(min. yakınlaştırma)
30	762	646	404	879	1144	1409
40	1016	862	538	1172	1525	1878
50	1270	1077	673	1465	1906	2348
60	1524	1292	808	1758	2287	2817
80	2032	1723	1077	2343	3050	3756
90	2286	1939	1212	2636	3431	4226
100	2540	2154	1346	2929	3812	4696
110	2794	2369	1481	3222	4194	5165
120	3048	2585	1615	3515	4575	5635
130	3302	2800	1750	3808	4956	6104
140	3556	3015	1885	4101	5337	6574
150	3810	3231	2019	4394	5719	7043
160	4064	3446	2154	4687	6100	7513
170	4318	3662	2289	4980	6481	7982
180	4572	3877	2423	5273	6862	8452
190	4826	4092	2558	5566	7244	8922
200	5080	4308	2692	5859	7625	9391
250	6350	5385	3365	7323	9531	11739
300	7620	6462	4039	8788	11437	14087

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, önerilen projeksiyon mesafesi 4575 mm'dir. Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 4000 mm ise, "[Projeksiyon mesafesi \(mm\)](#)" sütunundaki en yakın eşleşme 3812 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 100 inçlik (yaklaşık 2,8 m) bir perdenin gerektiğini göreceksiniz.



- Yansıtılan görüntünün kalitesini en iyi hale getirmek için gri olmayan alanda yansıtmanızı öneririz.
- Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir. BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

## LU935ST

- Perdenin en/boy oranı 16:10, yansıtılan görüntünün oranı ise 16:10'dur

Ekran boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)		
Diyagonal		G (mm)	Y (mm)	Min. uzunluk	Ortalama	Maks uzunluk
inç	mm			(maks. yakınlaştırma)		(min. yakınlaştırma)
30	762	646	404	523	549	575
40	1016	862	538	698	732	767
50	1270	1077	673	872	915	958
60	1524	1292	808	1047	1098	1150
80	2032	1723	1077	1396	1465	1534
90	2286	1939	1212	1570	1648	1725
100	2540	2154	1346	1745	1831	1917
110	2794	2369	1481	1919	2014	2109
120	3048	2585	1615	2094	2197	2300
130	3302	2800	1750	2268	2380	2492
140	3556	3015	1885	2443	2563	2684
150	3810	3231	2019	2617	2746	2875
160	4064	3446	2154	2791	2929	3067
170	4318	3662	2289	2966	3112	3259
180	4572	3877	2423	3140	3295	3451
190	4826	4092	2558	3315	3479	3642
200	5080	4308	2692	3489	3662	3834
250	6350	5385	3365	4362	4577	4792
300	7620	6462	4039	5234	5492	5751

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, önerilen projeksiyon mesafesi 2197 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 2500 mm ise, "**Projeksiyon mesafesi (mm)**" sütunundaki en yakın eşleşme 2563 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 140 inçlik (yaklaşık 3,6 m) bir perdenin gerektiğini göreceksiniz.



- Yansıtılan görüntünün kalitesini en iyi hale getirmek için gri olmayan alanda yansıtmanızı öneririz.
- Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir. BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

## Projektörün montajı

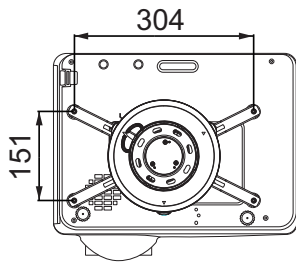
Eğer projektörünüzü tavana monte etmek istiyorsanız, doğru boyda BenQ projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

BenQ haricinde bir markanın projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavadan düşmesi riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

### Projektörü monte etmeden önce

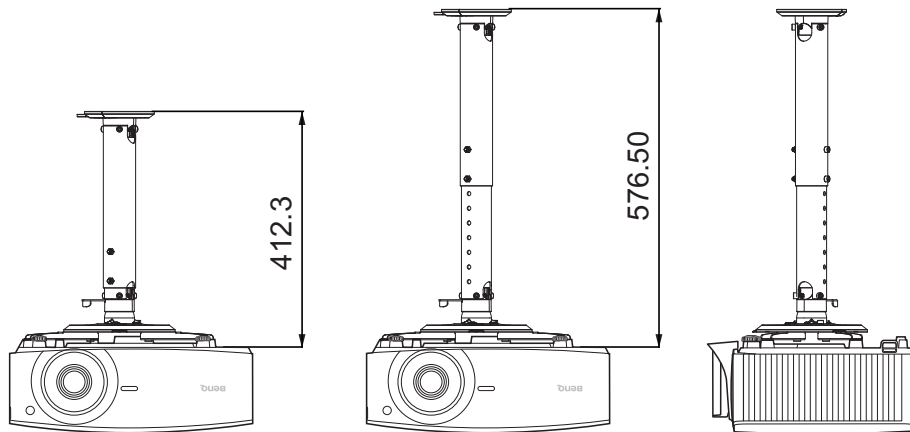
- BenQ projektörünüzü aldığınız yerden, bir BenQ Projektör Montaj Kiti temin edin.
- BenQ ayrıca, ek olarak hırsızlık önleyici kilit uyumlu güvenlik kablosu almanızı ve hem hırsızlık önleyici kilit slotuna hem de montaj kiti desteğine dikkatlice takmanızı tavsiye eder. Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevşerse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.
- Bayinizden projektörü sizin için kurmasını rica edin. Kendi başınıza kurarken projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Örneğin deprem gibi beklenmedik durumlarda projektörün düşmesini önlemek için gerekli tedbirleri alın.
- Projektörün BenQ haricinde bir markanın montaj kitiyle monte edilmesi sonucu oluşan hasarlar garanti kapsamı haricindedir.
- Projektörün tavana/duvara monte edildiği yerdeki ortam sıcaklığını göz önünde bulundurun. Bir ısıtıcı kullanılıyorsa tavan etrafındaki sıcaklık beklenenden sıcak olabilir.
- Tork aralığıyla ilgili montaj kiti kullanım kılavuzunu okuyun. Önerilen aralık harici torkla sıkılması projektörün hasar görmesine ve nihayetinde düşmesine neden olabilir.
- Prizin projektörü kolayca kapatabileceğiniz şekilde erişilebilir bir konumda olduğundan emin olun.

### Tavana/Duvara montaj kurulum çizimi



BenQ tavana montaj CMG3 (5J.JAM10.001)  
Tavan montaj vidası: M4  
(Maks U = 25 mm; Min U = 20 mm)

Birim: mm

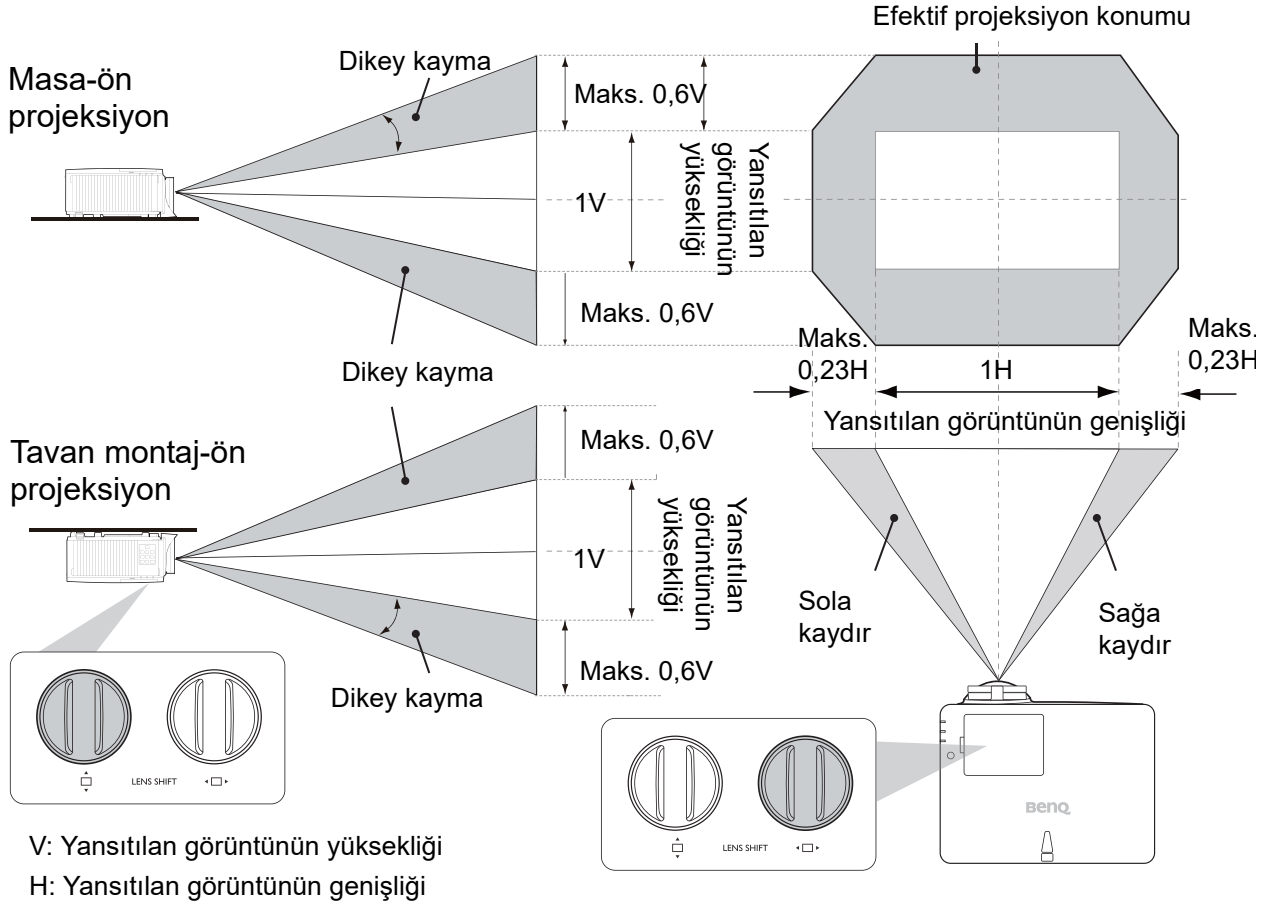


# Projektör konumunun ayarlanması




## Yansıtma lensinin kaydırılması

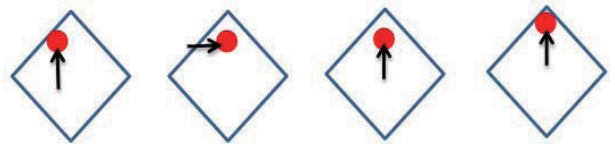
Lens kaydırma kontrolü, projektörünüzü kurarken size esneklik sağlar. Bu, projektörün ekranın merkezden sapmış bir şekilde konumlandırılmasına izin verir.

Lens kaydırma, yansıtılan görüntü yüksekliğinin ya da genişliğinin bir yüzdesi olarak ifade edilir. İstediğiniz görüntü pozisyonuna bağlı olarak, yansıtma lensini izin verilen aralıklar dahilinde herhangi bir yönde kaydırmak için projektör üzerindeki düğmeleri kullanabilirsiniz.



En yüksek veya en düşük projeksiyon pozisyonuna ulaşmak için:

1. Çevir  (Yukarı/Aşağı).
2. Sınıra ulaştığınızı hissettiğinizde  (Sol/Sağ) düğmesini sola veya sağa çevirin ve  düğmesini yeniden çevirin.
3. İstediğiniz pozisyonu bulana kadar yukarıdaki adımı tekrarlayın.



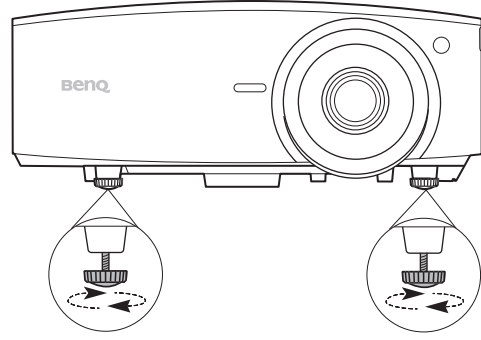
- Ayarlama sırasında bir "klik sesi" duyarsanız, bu durum düğmenin ayar sınırını aştığı anlamına gelir. Beklenmedik hasarlardan kaçınmak için lütfen ayarlamayı durdurun ve düğmeyi tık sesi duyulmadan en az bir adım öncesine kadar ters yönde çevirin.
- Eğer geri çeviremiyorsanız lütfen düğmeye aynı anda basın ve çevirin.

## Yansıtılan görüntünün ayarlanması

### Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Yatay açının ince ayarlaması için ayarlayıcı ayaklarını çevirebilirsiniz.

Ayakları geri çekmek için, ayarlayıcı ayakları ters yönde çevirin.

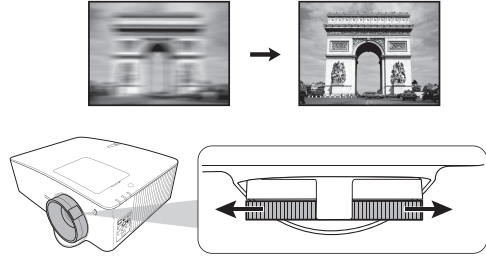
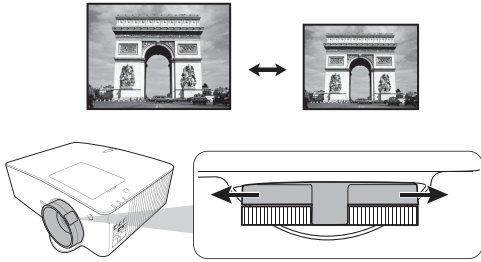


! Işık kaynağı açıkken lensin içine bakmayın. Işık kaynağının güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.

### Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması

Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.

Odak ayar halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



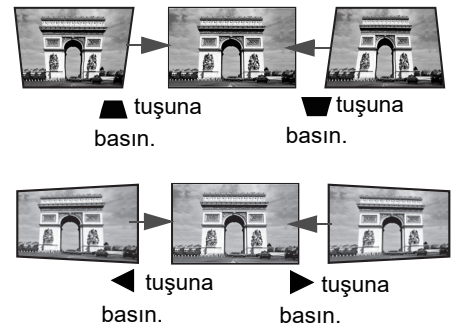
### Çarpıklığın düzeltilmesi

Çarpıklığı düzeltme, yansıtılan görüntünün açılı bir yansıtma nedeniyle yamuk hale gelmesi durumudur.

Görüntüdeki çarpıklık bozukluğunu düzeltmek için **Oto Dikey Düzeltme** fonksiyonunu **Gelişmiş Menü - Ekran** menüsünde etkinleştirin. Veya bu adımları kullanarak manuel olarak düzeltebilirsiniz.

1. Ayrıca, istediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki tuşuna da basabilirsiniz.

- Projektör veya uzaktan kumandadaki ▲ / ▼ veya ▲ / ▼ tuşuna basın.
- Uzaktan kumandadaki **QUICK INSTALL (HIZLI YÜKLE)** düğmesine basın. ▼ düğmesine basarak **2D Temel taşı** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın.
- **Gelişmiş Menü - Ekran > 2D Temel taşı** ögesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.



2. **2D Temel taşı** düzeltme sayfası açıldıktan sonra. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▲ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▼ tuşuna basın. Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ◀ tuşuna basın. Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▶ tuşuna basın.
3. **2D Temel taşı** düzeltme sayfası görüntülendiğinde aşağıdaki ayarları da yapabilirsiniz:
  - Çarpıklık değerlerini sıfırlamak için **AUTO (OTOMATİK)** tuşuna basın.
  - Oto dikey düzeltme fonksiyonunu devre dışı bırakmak için ▲/▼ tuşuna basın.

## Köşe Oturtmayı Ayarlamak

Dikey ve yatay değerleri girerek görüntünün dört köşesini elle ayarlayabilirsiniz.

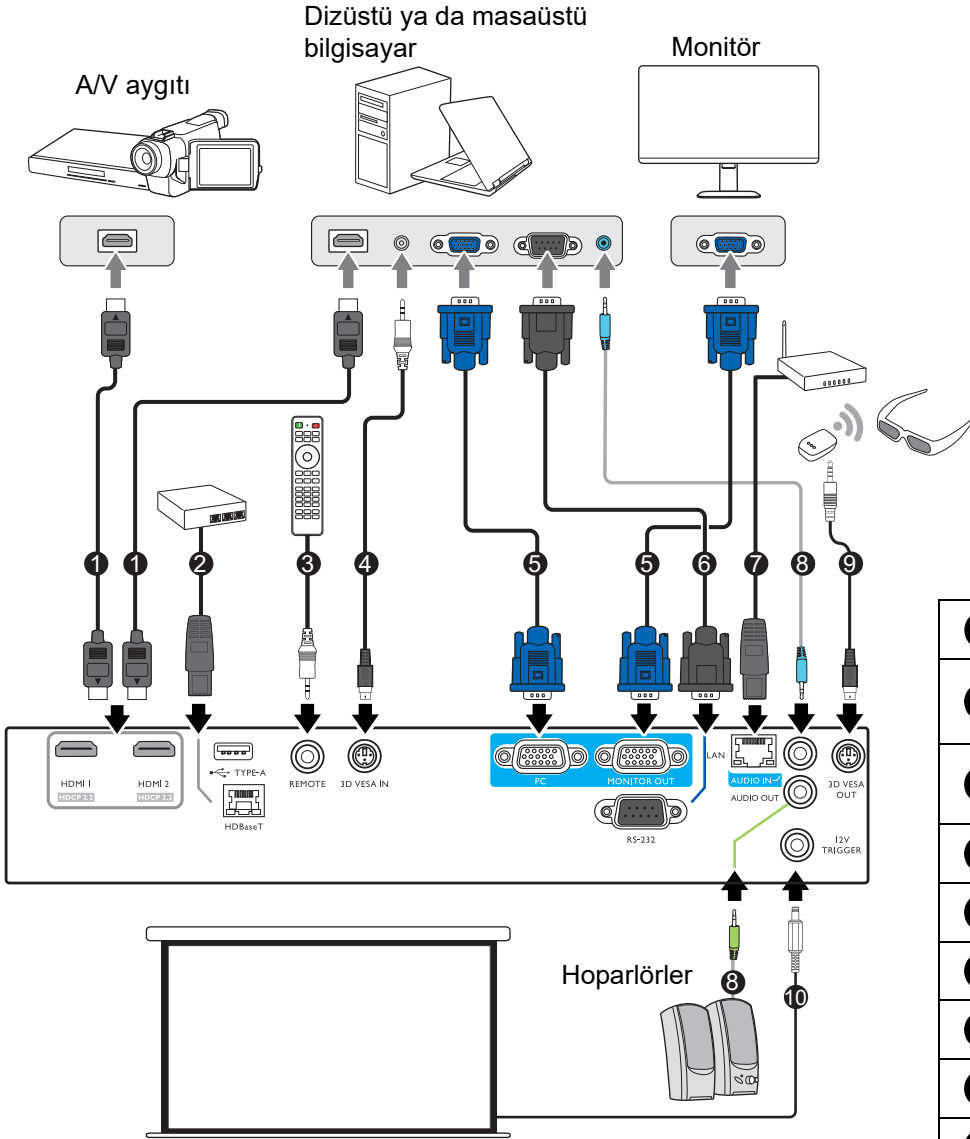
1. Köşe düzeltme sayfasını görüntülemek için uzaktan kumandadaki tuşuna da basabilirsiniz.
  - Uzaktan kumandadaki **QUICK INSTALL (HIZLI YÜKLE)** düğmesine basın. ▼ düğmesine basarak **Köşe Sığdır** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın.
  - **Gelişmiş Menü - Ekran > Köşe Sığdır** ögesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
2. ▲/▼/◀/▶ tuşlarını kullanarak bir köşeyi seçin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
3. Dikey değerleri ayarlamak için ▲/▼ düğmesine basın.
4. Yatay değerleri ayarlamak için ◀/▶ düğmesine basın.



# Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.





1	HDMI kablosu
2	HDBaseT matrisi deęiřtirci
3	Kablolu uzaktan kumanda
4	3D özellikli cihaz
5	VGA kablosu
6	RS-232 kablosu
7	RJ-45 kablosu
8	Ses kablosu
9	3D IR yayıcı
10	12V tetik kablosu



- Yukarıdaki bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. [Ambalaj içeriği, sayfa 6](#)). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
- Bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jakları, her bir projektörde farklılık gösterir.
- Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle bir monitör simgesine sahip FN + fonksiyon tuşu gibi bir tuş kombinasyonu gereklidir. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

Projektörü bir video kaynağına sadece bağlantı yöntemlerinden birisi ile bağlayabilirsiniz, ancak bunların her biri farklı video kalitesi sunabilir.

Terminal		Görüntü kalitesi
HDMI 1		En iyi
HDMI 2		En iyi

## Ses bağlantısı

Projektör, sadece iş amaçlı veri sunumlarına eşlik etmede temel ses işlevlerini sağlamak için tasarlanmış dahili mono hoparlör(ler)e sahiptir. Bu hoparlörler, ev sinema sistemlerinden beklenecek stereo ses çıkışı vermesi düşünülerek tasarlanmamıştır. Herhangi bir stereo ses çıkışı (eğer mümkünse) projektör hoparlör çıkışı tarafından karışık mono sese dönüştürülür.



**SES ÇIKIŞI** jakına bağlantı yapıldığında dahili hoparlörler kapanacaktır.

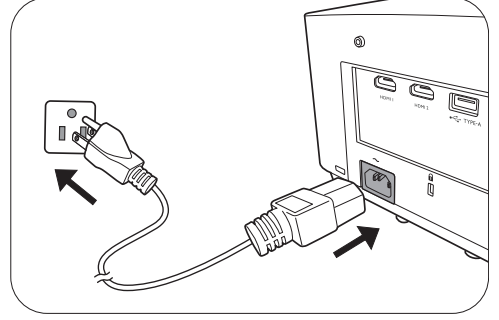


- Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

# Çalıştırma

## Projektörün çalıştırılması

1. Güç kablosunun fişini takın. Priz şalterini (varsa) açın. Güç sağlandığı zaman projektör üzerindeki güç göstergesi turuncu renkte yanar.
2. Projektörü çalıştırmak için projektör üzerindeki  tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki  tuşuna basın. Cihaz açıldığında güç göstergesi ışığı yeşil renkte yanıp söner ve yanmaya devam eder.



Çalıştırma prosedürü yaklaşık 30 saniye sürmektedir. İlk çalıştırmanın sonraki aşamasında, bir ilk çalıştırma logosu yansıtılır.

(Eğer gerekirse) Görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.

3. Projektör ilk kez çalıştırılıyorsa, ekran kumanda (OSD) menüsü talimatlarını izleyerek dilinizi seçin.



4. Şifre istenmişse, 6 haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Bkz. [Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 23](#).
5. Bağlı tüm donanımları açın/çalıştırın.
6. Projektör, giriş sinyallerini arar. Taranan doğru giriş sinyali belirir. Eğer projektör geçerli bir sinyal tespit edemezse, bir giriş sinyali bulunana kadar 'Sinyal Yok' ibaresi görüntülenmeye devam edecektir.

İstediğiniz giriş sinyalini seçmek için **SOURCE (KAYNAK)** tuşuna da basabilirsiniz. Bkz. [Giriş sinyalinin değiştirilmesi, sayfa 25](#).



• Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen orijinal aksesuarları (örn. güç kablosu) kullanın.

• Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, ışık kaynağını çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.



• Kurulum Sihirbazı ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

• Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, arkaplan ekranda 'Aralık Dışı' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Bkz. [Zamanlama çizelgesi, sayfa 55](#).

• 3 dakika içinde hiçbir sinyal tespit edilmezse, projektör otomatik olarak koruma moduna geçer.

## Menülerin Kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan 2 tip ekrandan kumanda (OSD) menüsüyle donatılmıştır.

- **Temel** OSD menüsü: birincil menü fonksiyonlarını sunar. (Bkz. [Temel menüsü, sayfa 35](#))
- **Gelişmiş** OSD menüsü: tüm menü fonksiyonlarını sunar. (Bkz. [Gelişmiş menüsü, sayfa 37](#))

OSD menüsüne girmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **MENU (MENÜ)** tuşuna basın.

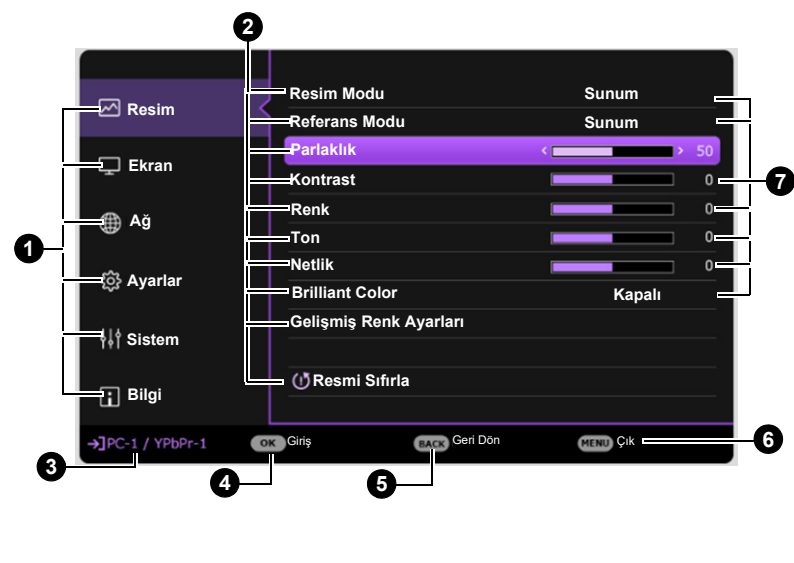
- Menü öğeleri arasında gezinmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (▲/▼/◀/▶) kullanın.
- Seçilen menü öğesini onaylamak için projektör veya kumanda üzerindeki **OK (Tamam)** düğmesine basın.

Projektör ilk kez çalıştırıldığında (başlangıç menüsü tamamlandıktan sonra **Gelişmiş** OSD menüsü görüntülenir.



Aşağıdaki OSD ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

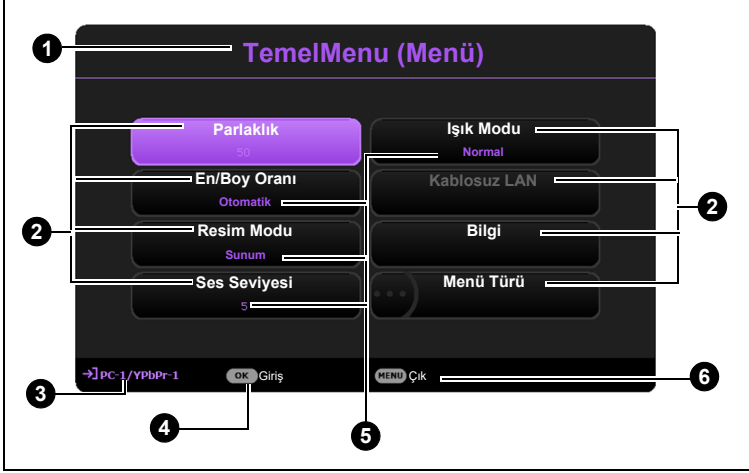
Aşağıda **Gelişmiş** OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.

	<b>1</b> Ana menü ve Ana menü simgesi	<b>5</b> Önceki sayfaya geçmek için <b>BACK (GERİ)</b> tuşuna basın.
	<b>2</b> Alt menü	<b>6</b> Çıkmak için <b>MENU (MENÜ)</b> tuşuna basın.
	<b>3</b> Geçerli giriş sinyali	<b>7</b> Durum
	<b>4</b> Menüye girmek için <b>OK (Tamam)</b> düğmesine basın.	

**Gelişmiş** OSD menüsünden **Temel** OSD menüsüne geçmek istediğinizde, aşağıda verilen talimatları izleyin:

1. **Gelişmiş Menü - Sistem > Menü Ayarları** öğesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
2. **Menü Türü** ve **OK (Tamam)** öğelerini seçin.
3. ▲/▼ düğmelerine basarak **Temel** öğesini seçin. Projektörü bir sonraki açışınızda, **Temel** OSD menüsüne **MENU (MENÜ)** tuşuna basarak girebilirsiniz.

Aşağıda **Temel** OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.

	<b>1</b> Menü Türü	<b>4</b> Menüye girmek için <b>OK (Tamam)</b> düğmesine basın.
	<b>2</b> Ana menü	<b>5</b> Durum
	<b>3</b> Geçerli giriş sinyali	<b>6</b> Çıkmak için <b>MENU (MENÜ)</b> tuşuna basın.

Aynı şekilde, **Temel** OSD menüsünden **Gelişmiş** OSD menüsüne geçmek istediğinizde, aşağıda verilen talimatları izleyin:

1. **Temel Menü > Menü Türü** ögesine gidin.
2. **OK (Tamam)** tuşuna basın ve **▲/▼** tuşuna basarak **Gelişmiş** ögesini seçin. Projektörü bir sonraki açışınızda, **Gelişmiş** OSD menüsüne **MENU (MENÜ)** tuşuna basarak girebilirsiniz.

## Projektörün güvenliğini sağlama

### Bir güvenlik kablosu kilidi kullanma

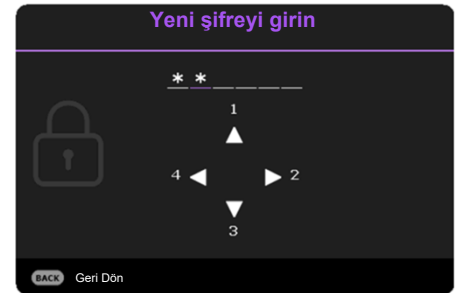
Projektör, çalınmasını önlemek için güvenli bir yere yerleştirilmelidir. Aksi durumlarda, projektörün güvenliğini sağlamak için Kensington kilidi gibi bir kilit satın alın. Projektörün arka kısmında bir hırsızlık önleyici kilit slotu bulunmaktadır. Bkz. madde 19, [sayfa 8](#).

Kensington güvenlik kablosu kilidi genellikle tuş ya da tuşlar ve kilit kombinasyonundan oluşmaktadır. Kilidin nasıl kullanılacağıyla ilgili olarak belgelerine bakın.

### Şifre fonksiyonunun kullanımı

#### Şifre ayarlama

1. **Gelişmiş Menü - Sistem > Güvenlik Ayarları** ögesine gidin. **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görünür.
2. **Şifre Değiştir** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın.
3. Dört ok tuşu (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) sırasıyla 4 rakamı (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
5. **Açılış Kilidi** fonksiyonunu etkinleştirmek için, **▲/▼** düğmesine basarak **Açılış Kilidi** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. **◀/▶** düğmelerine basarak **Açık** ögesini seçin. Şifreyi yeniden girin.





- Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın ve onu güvenli bir yerde muhafaza edin.
- Bir şifre ayarlandıktan ve açma kilidi etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.

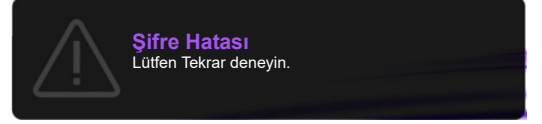
## Şifreyi unutursanız

Yanlış şifre girerseniz, şifre hatası mesajı görünür ve ardından **Geçerli parolayı gir** mesajı görüntülenir. Şifreyi kesinlikle hatırlamıyorsanız şifre geri çağırma prosedürünü kullanabilirsiniz. Bkz. [Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 24](#).

Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

## Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. **AUTO (OTOMATİK)** tuşuna basın ve 3 saniye süreyle basılı tutun. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



## Şifre değiştirme

1. **Gelişmiş Menü - Sistem > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir** öğesine gidin.
2. **OK (Tamam)** tuşuna basın. "**Geçerli Şifreyi Girin**" mesajı görüntülenir.
3. Eski şifreyi girin.
  - Şifre doğruysa, başka bir "**Yeni Şifreyi Gir**" mesajı görünür.
  - Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için "**Geçerli Şifreyi Girin**" mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **BACK (GERİ)** düğmesine basabilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.

## Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre korumasını devre dışı bırakmak için **Gelişmiş Menü - Sistem > Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi** öğelerine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. </> düğmelerine basarak **Kapalı** öğesini seçin. "**Geçerli Şifreyi Girin**" mesajı görüntülenir. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa, OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner. Projektörü sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için "**Geçerli Şifreyi Girin**" mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **BACK (GERİ)** düğmesine basabilirsiniz.

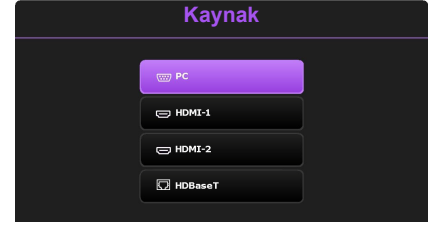


Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

## Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir. Projektör, çalıştırıldığında otomatik olarak mevcut sinyalleri arar.

Projektörün sinyalleri otomatik aramasını istiyorsanız **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Oto Kaynak Arıyor** menüsünün **Açık** konumunda olduğundan emin olun.



Kaynağı seçmek için:

1. **SOURCE (KAYNAK)** tuşuna basın. Bir kaynak seçim çubuğu görünür.
2. İstedığınız sinyal seçilene kadar **▲/▼** düğmelerine basın ve ardından **OK (Tamam)** düğmesine basın.

Algılandıktan sonra, seçilen kaynak bilgileri ekranın köşesinde birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.




- Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir.
- En iyi ekran görüntüsü elde etmek için projektörün doğal çözünürlüğünde çıkış gönderen bir giriş sinyali seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Bkz. [En/Boy Oranı, sayfa 35](#).

## Projektörün Kablolu LAN ortamından kontrol edilmesi

Kablolu LAN, bilgisayar ve projektör aynı yerel alan ağına doğru şekilde bağlandığında bir web tarayıcısı kullanarak bilgisayardan projektörü yönetmenize olanak tanır.

### Kablolu LAN Konfigürasyonu

#### DHCP ortamındaysanız:

1. Bir RJ45 kablosu alıp bir ucunu projektörün RJ45 LAN giriş jakına, diğer ucunu RJ45 portuna bağlayın.
-  RJ45 kablo kullanırken, sinyal bozulması veya kesintisine sebep olabileceği miçin kabloyu dolamaktan ve sarmaktan kaçının.
2. Menü türünün **Gelişmiş** olduğundan emin olun. Bkz. [Menülerin Kullanımı, sayfa 22](#) ve **Gelişmiş** OSD menüsüne geçişin nasıl olduğunu öğrenin.
  3. **Gelişmiş - Ağ** öğesine gidin.
  4. **Kablolu LAN** öğesini vurgulayın ve ardından **OK (Tamam)** düğmesine basın. **Kablolu LAN** sayfası açılacaktır.
  5. **▲/▼** tuşuna basarak **DHCP** öğesini seçin ve **◀/▶** tuşuna basarak **Açık** seçimini yapın.
  6. **▲/▼** düğmesine basarak **Uygula** öğesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın.
  7. **Ağ** sayfasına geri gidin.

- ▲/▼ düğmesine basarak **AMX Aygıt Algılaması** ögesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık** veya **Kapalı** seçimini yapın. **AMX Aygıt Algılaması Açık** iken projektör AMX kontrolörü tarafından görülebilir.
- Lütfen 15 20 saniye bekleyin ve **Kablolu LAN** sayfasına tekrar girin.
- IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları görüntülenir. **IP Adresi** satırında görüntülenen IP adresini not edin.



**IP Adresi** halen açılmıyorsa ITS yöneticinizle iletişime geçin.

#### **DHCP dışı bir ortamdaysanız:**

- Yukarıda verilen 1-4 adımlarını tekrarlayın.
- ▲/▼ tuşuna basarak **DHCP** ögesini seçin ve ◀/▶ tuşuna basarak **Kapalı** seçimini yapın.
- IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları hakkında bilgi için ITS yöneticinizle temasa geçin.
- Değiştirmek istediğiniz ögeyi seçmek için ▲/▼ düğmesine basın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın.
- İmleci hareket ettirmek için ◀/▶ tuşlarına ve ardından değeri girmek için ▲/▼ tuşuna basın.
- Ayarı kaydetmek için **OK (Tamam)** düğmesine basın. Ayarı kaydetmek istemiyorsanız, **BACK (GERİ)** düğmesine basın.
- BACK (GERİ)** düğmesine basarak **Kablolu LAN** sayfasına dönün, ▲/▼ düğmesine basarak **AMX Aygıt Algılaması** seçin ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık** veya **Kapalı** seçimini yapın.
- Menüden çıkmak için **BACK (GERİ)** düğmesine basın.


#### **Projektörün uzaktan bir web tarayıcısı vasıtasıyla kontrol edilmesi**

Adobe, 31 Aralık 2020'den sonra Flash Player'ı desteklemeyi bıraktığından, Internet Explorer ve Google Chrome dahil tüm tarayıcılardan Flash Player'a erişim kaldırılmıştır. Sonuç olarak, BenQ'nun Flash tabanlı Crestron RoomView hizmeti de sonlandırılacaktır. BenQ, birden fazla projektörü yönetmek ve izlemek için aşağıdaki alternatiflerin kullanılmasını öneriyor.

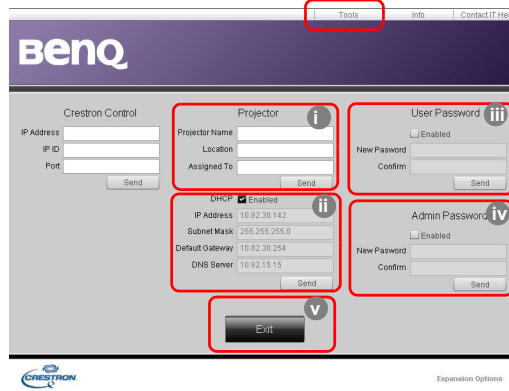
- Crestron RoomView Express: Bu yazılım Crestron'un resmi web sitesinden indirilebilir. <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>

2. BenQ DMS Local: Bu yazılım resmi BenQ web sitesinden indirilebilir. Kurulum konusunda daha fazla yardıma ihtiyacınız varsa lütfen BenQ müşteri hizmetlerine ulaşın. <https://www.benq.com/en-us/business/projector/dms-local.html>


<p>• Menü (<b>MENU (MENÜ)</b>)</p> <p>• OK (Tamam)</p> <p>• ▲ (▼)</p> <p>• ◀</p> <p>• Boş (<b>BLANK (BOŞ)</b>)</p>	<p>• Otomatik Bilgisayar (<b>AUTO (OTOMATİK)</b>)</p> <p>• ▼ (▲)</p> <p>• ▶</p> <p>• Giriş (<b>SOURCE (KAYNAK)</b>)</p>	<p>Ayrıntılar için bkz. <a href="#">Projektör ve Uzaktan Kumanda, sayfa 9.</a></p>
--	---	--

- i Giriş kaynağını değiştirmek için istediğiniz sinyale tıklayın.
-  Kaynak listesi projektör üzerinde mevcut bulunan konnektörlere göre değişmektedir. "Video", Video sinyali anlamına gelir.

Araçlar sayfası, projektörü yönetmenize, **Ağ** ayarlarını yapılandırmanıza ve bu projektördeki uzaktan ağ çalıştırmaya güvenli erişmenize olanak tanır.



- Projektöre isim verebilir, konumunu ve sorumlu kişiyi takip edebilirsiniz.
- Ağ** ayarlarını yapabilirsiniz.
- Ayarlandıktan sonra bu projektördeki uzaktan ağ kullanımına erişim parola ile korunur.
- Ayarlandıktan sonra araçlar sayfası parola ile korunur.

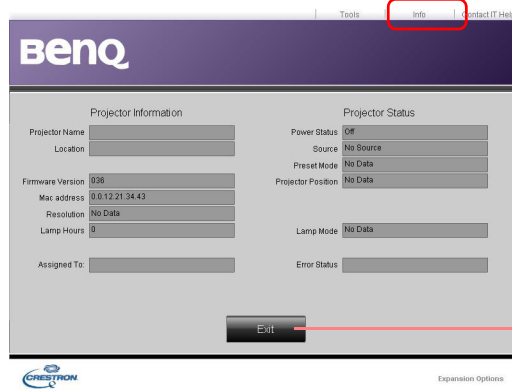
 Ayarlamaları yaptıktan sonra Send (Gönder) tuşuna bastığınızda veriler projektöre kaydedilecektir.

- Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için **Exit** (Çıkış) düğmesine basın.

Lütfen aşağıdaki listedeki giriş uzunluğu sınırlamalarına (boşluk ve diğer noktalama tuşları dahil) dikkat edin.

Kategori Ögesi	Giriş Uzunluğu	Maksimum Karakter Sayısı
Kumanda	IP Adresi	15
	IP ID	4
	Port	5
Projektör	Projektör Adı	22
	Yorum	22
	Atandığı Kişi/Departman	22
Ağ Yapılandırması	DHCP (Etkin)	(YOK)
	IP Adresi	15
	Alt Ağ Maskesi	15
	Varsayılan Ağ Geçidi	15
	DNS Sunucusu	15
Kullanıcı Şifresi	Etkin	(YOK)
	Yeni Şifre	15
	Onay	15
Yönetici Şifresi	Etkin	(YOK)
	Yeni Şifre	15
	Onay	15





Bilgi sayfası, bu projektörün bilgilerini ve durumunu gösterir.

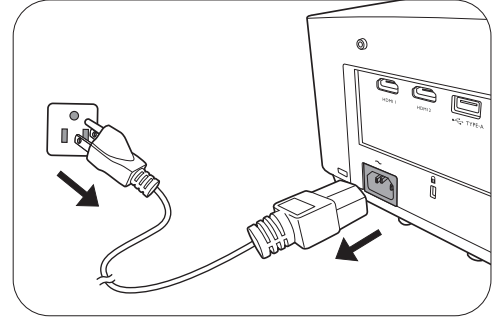


Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için **Exit** (Çık) tuşuna basın.

Daha fazla bilgi için, <http://www.crestron.com> ve [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview) adreslerini ziyaret edin.



## Projektörün kapatılması

1. Projektördeki  veya uzaktan kumandadaki  düğmesine basın, sizi uyaran bir onay mesajı görüntülenecektir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. İkinci kez  veya  tuşuna basın. Güç göstergesi ışığı turuncu renkte yanıp söner, projeksiyon ışık kaynağı kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye daha çalışmaya devam eder.
3. Soğutma işlemi bittiğinde, güç göstergesi turuncu renkte sürekli yanmaya devam eder ve fanlar durur. Güç kablosunu prizden çıkarın.



- Işık kaynağını korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Projektörü kapattıktan hemen sonra açmayın, çünkü; aşırı ısı ışık kaynağının ömrünü kısaltabilir.
- Işık kaynağı ömrüyle ilgili sonuçlar çevre koşulları ve kullanıma bağlı olarak değişir.

## Doğrudan kapatma

Projektör kapatıldıktan sonra AC güç kablosu çekilebilir. Işık kaynağını korumak için projektörü yeniden çalıştırmadan önce yaklaşık 10 dakika bekleyin. Projektörü yeniden çalıştırmayı denediğinizde fanlar soğutma amaçlı bir kaç dakika çalışabilir. Bu gibi durumlarda, fanlar durduktan ve güç göstergesi turuncuya döndükten sonra projektörü tekrar çalıştırmak için  veya  düğmesine tekrar basın.

# Menünün çalışması

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen sinyali tipine ve kullandığınız projektör modeline göre değişmektedir.

Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

## Temel menüsü

Ana menü	Seçenekler
Parlaklık	0~50~100
En/Boy Oranı	Otomatik/Gerçek/4:3/16:9/16:10/2,4:1
Resim Modu	Parlak/Sunum/sRGB/Bilgi grafiği/Video/ Golf/(3D)/(HDR10)/(HLG)/Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2
Ses Seviyesi	0~5~10
Işık Modu	Normal/ECO/Kısma/Özel
Bilgi	Asıl Çözünürlük
	Algılanan Çözünürlük
	Kaynak
	Resim Modu
	Işık Modu
	3D Biçimi
	Renk Sistemi
	Işık Kullanım Süresi
	Projctr Kod
Donanım Yazılımı Sürümü	
Menü Türü	Temel/Gelişmiş

## Gelişmiş menüsü

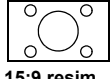
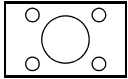
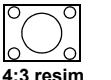

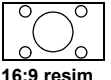

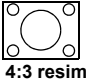
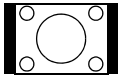
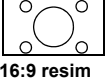
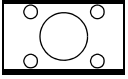
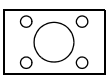
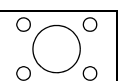
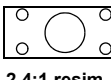
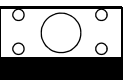
Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
Resim	Resim Modu	Parlak/Sunum/sRGB/ Bilgi grafiği/Video/Golf/ (3D)/(HDR10)/(HLG)/Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2	
	Referans Modu	Parlak/Sunum/sRGB/ Bilgi grafiği/Video/Golf/(3D)	
	Parlaklık	0~50~100	
	Kontrast	-50~0~50	
	Renk	-50~0~50	
	Ton	-50~0~50	
	Netlik	0~17~31	
	Brilliant Color	0~10	
		Gamma Seçimi	1.8 / 2.0 / 2.1 / 2.2 / 2.3 / 2.4 / 2.6 / BenQ/DICOM
		HDR Parlaklığı	-2~2
		Renk Sıcaklığı	Soğuk/Normal/Sıcak
		Renk Sıcaklığı Ayarı	R Kazanımı (0~50~100)
			G Kazanımı (0~50~100)
			B Kazanımı (0~50~100)
			R Ofseti (-50~0~50)
			G Ofseti (-50~0~50)
			B Ofseti (-50~0~50)
		Gelişmiş Renk Ayarları	R (Birincil Renk/Renk Tonu/ Doygunluk/Kazanım)
			G (Birincil Renk/Renk Tonu/ Doygunluk/Kazanım)
			B (Birincil Renk/Renk Tonu/ Doygunluk/Kazanım)
	C (Birincil Renk/Renk Tonu/ Doygunluk/Kazanım)		
	M (Birincil Renk/Renk Tonu/ Doygunluk/Kazanım)		
	Y (Birincil Renk/Renk Tonu/ Doygunluk/Kazanım)		
			R Kazanımı/B Kazanımı/G Kazanımı
	Beyaz Dengesi		
	Duvar Rengi	Kapalı/Açık Sarı/Pembe/Açık Yeşil/Mavi/Karatahta	
	Resmi Sıfırla	Sıfırla/İptal	

Ana menü	Alt menü	Seçenekler		
Ekran	En/Boy Oranı	Otomatik/Gerçek/4:3/16:9/16:10/2,4:1		
	2D Temel taşı	H: -30~0~30 V: -30~0~30		
	Köşe Sığdır			
	Test Deseni	Kapalı/Grid W/Grid G/RGB Ramps		
	Bilgisyr. ve Komponent YPbPr Ayarl.	Faz H. Boyut		
	Konum			
	3D	3D Senk Modu	DLP Bağlantısı/VESA 3D	
		3D Modu	Otomatik/Üst Alt/Sıralı Çerçeve/Frame Packing/Side By Side/Kapalı	
		3D Senk Ters Cevir	Devre Dışı/Ters Cevir	
		3D Senk Çıkış Gecikmesi	0~359	
		3D Senk Çıkış Referansı	3D VESA/Bypass	
		3D Ayarları Uygula	3D Ayarları 1/3D Ayarları 2/3D Ayarları 3/Kapalı	
		3D Ayarları Kaydet	3D Ayarları 1/3D Ayarları 2/3D Ayarları 3	
		HDMI Formatı	Otomatik/RGB Sınırlı/RGB Tam/YUV Sınırlı/YUV Tam	
	Gör.Y.Bytİnd.	Dijital Zoom	1.0X/2.0X	
		Dijital Çekme ve Kayma	0.75X~1.0X	
		Karartma	Ayar modu	
			Üst	
			Alt	
	Sol			
	Asıl Çözünürlük	Ekran Çözünürlük Anahtarı	WUXGA/1080P	
		Dijital Lens Dğştir		
	Hızlı Mod	Açık/Kapalı		
	Ekranı Sıfırla	Sıfırla/İptal		

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
Ağ	Kablolu LAN	Durum	
		DHCP	Açık/Kapalı
		IP Adresi	
		Alt Ağ Maskesi	
		Varsayılan Ağ Geçidi	
		DNS Sunucusu	
		Uygula	
		AMX Aygıt Algılaması	Açık/Kapalı
		MAC Adresi (Kablolu)	
		Projektör Kurulumu	Ön Masa/Arka Masa/Arka Tavan/ Ön Tavan
Uzak Alıcı	Ön/Üst/Ön+Üst		
Oto Kaynak Arıyor	Açık/Kapalı		
Oto Senk	Açık/Kapalı		
Dinamik Karartma	Açık/Kapalı		
HDR	Otomatik/SRD/HDR10/HLG		
Ayarlar	Işık Ayarları	Işık Modu	Normal/ECO/Kısma/Özel Özel Parlaklık
		Işık Kullanım Süresi	
	Çalıştırma Ayarları	Kapanma Zamanlayıcı	Devre Dışı/5 dak./10 dak./15 dak./ 20 dak./25 dak./30 dak.
		Hatırlatma Mesajı	Açık/Kapalı
		Yüksek Yer Modu	Açık/Kapalı
		Güç Açma/Kapama Ayarları	Doğrudan Açılış
			Sinyal Gelince Açılma
			Otomatik Kapanma
			Zamanlayıcı Gücü Kapat
		12V Tetik	Açık/Kapalı
Seri Giriş Ayarı	Port Seçimi	RS232/HDBaseT	
	Veri İletişim Hızı	9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
HDMI Ekolayzer	HDMI 1	Otomatik/Daha Düşük/Düşük/ Orta/Yüksek/Daha Yüksek	
	HDMI 2	Otomatik/Daha Düşük/Düşük/ Orta/Yüksek/Daha Yüksek	
Grnt Belleği	Grnt Bllğni Kydt		
	Grnt Bllği Uygula	Bellek -1/Bellek -2/Bellek -3/ Bellek -4/Bellek -5	
	Yeniden adlandır		
Ayarları Sıfırla	Sıfırla/İptal		

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
Sistem	Dil	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ فارسی / Tiếng Việt	
	Bekleme Ayarları	Bekleme Modu	ECO/Ağ/Normal
		Oto Engelleme	
		Ağ Bekleme Modu	Kapalı/20 dak./1 saat/3 saat/6 saat
	Arkaplan Ayarları	Ses Geçişi	Kapalı/Ses Girişi/Ses Sol/Sağ/ HDMI 1/HDMI 2
		Arka plan	BenQ/Gri/Siyah/Mavi/Mor
	Menü Ayarları	Anlık Görüntü	BenQ/Siyah/Mavi
		Menü Türü	Temel/Gelişmiş
		Menü Gösterim Süresi	5 sn/10 sn/20 sn/30 sn/Her Zaman
	Ses Ayarları	Sessiz	Açık/Kapalı
		Ses Seviyesi	0~5~10
		Açılış/kapanış sesi	Açık/Kapalı
	Güvenlik Ayarları	Panel Tuş Kilidi	Açık/Kapalı
		Şifre Değiştir	
		Açılış Kilidi	Açık/Kapalı
Bilgi	Projektör ID Ayarı	Kapalı/01/02/.../99	
	Fabrika Varsayılanı	Sıfırla/İptal	
	Sistemi Sıfırla	Sıfırla/İptal	
	Asıl Çözünürlük		
	Algılanan Çözünürlük		
	Kaynak		
	Resim Modu		
	Işık Modu		
	3D Biçimi		
	Renk Sistemi		
	Işık Kullanım Süresi		
	Projkr Kod		
Donanım Yazılımı Sürümü			
Servis Kodu			

## Temel menüsü

<b>Parlaklık</b>	Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.
<b>En/Boy Oranı</b>	<p>Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Otomatik:</b> Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir.  → </li><li>• <b>Gerçek:</b> Görüntüyü kendi orijinal çözünürlüğünde yansıtır ve boyutu perde yüzeyine uyacak şekilde yeniden belirlenir. Daha düşük çözünürlüklü giriş sinyalleri için yansıtılan görüntü orijinal boyutunda görüntülenir.  →   → </li><li>• <b>4:3:</b> En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.  → </li><li>• <b>16:9:</b> En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.  → </li><li>• <b>16:10:</b> Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler.  → </li><li>• <b>2,4:1:</b> Bir görüntüyü 2,4:1 en boy oranıyla ekran bölgesinin üst kenarına hizalı olarak görüntülenecek şekilde ölçeklendirir.  → </li></ul>

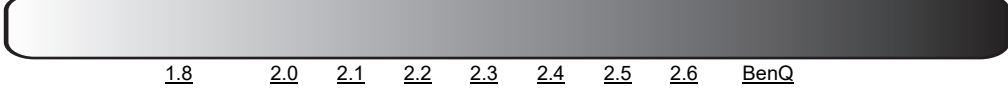
<p><b>Resim Modu</b></p>	<p>Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı görüntü modları vardır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Parlak:</b> Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.</li> <li>• <b>Sunum:</b> Sunumlar için tasarlanmıştır. Bu modda, PC ve dizüstü bilgisayar renklerine uyum sağlamak amacıyla parlaklık vurgulanır.</li> <li>• <b>sRGB:</b> Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkarır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır.</li> <li>• <b>Bilgi grafiği:</b> Ayrıntıları net görmek için sunduğu yüksek renk parlaklığı ve daha iyi renk tonlaması sayesinde karışık olarak metin ve grafik içeren sunumlar için mükemmeldir.</li> <li>• <b>Video:</b> Ortam ışığı bulunan bir ortamda video oynatmak için uygundur. Dinamik renk detayları BenQ geliştirme teknolojisi ile korunmaktadır.</li> <li>• <b>Golf:</b> Golf simülasyonları için tasarlanmıştır ve mavi gökyüzünü ve yeşil çim rengini optimize eder.</li> <li>• <b>3D:</b> 3D görüntüleri ve 3D video klipleri oynatmaya uygundur. Bu mod, sadece 3D fonksiyonu etkin olduğunda ve 3D içerik algılandığında kullanılabilir.</li> <li>• <b>HDR10:</b> Yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralıklı (HDR) efektler sunar. Bu mod, sadece <b>Ayarlar &gt; HDR</b> seçeneği; <b>Otomatik</b> veya <b>HDR10</b> olarak ayarlandığında ve HDR içerik algılandığında kullanılabilir.</li> <li>• <b>HLG:</b> Yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralıklı (HDR) efektler sunar. Bu mod, sadece <b>Ayarlar &gt; HDR</b> seçeneği; <b>Otomatik</b> veya <b>HLG</b> olarak ayarlandığında ve HLG içerik algılandığında kullanılabilir.</li> <li>• <b>Kullanıcı 1/Kullanıcı 2:</b> Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. <a href="#">Referans Modu, sayfa 37</a>.</li> </ul>
<p><b>Ses Seviyesi</b></p>	<p>Ses seviyesini ayarlar.</p>
<p><b>Işık Modu</b></p>	<p>Bkz. <a href="#">Işık Modu ayarlama, sayfa 50</a>.</p>
<p><b>Bilgi</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Asıl Çözünürlük:</b> Projektörün asıl çözünürlüğünü gösterir.</li> <li>• <b>Algılanan Çözünürlük:</b> Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.</li> <li>• <b>Kaynak:</b> Geçerli sinyal kaynağını gösterir.</li> <li>• <b>Resim Modu:</b> <b>Resim</b> menüsünde seçilen modu gösterir.</li> <li>• <b>Işık Modu:</b> <b>Işık Ayarları</b> menüsünde seçilen modu gösterir.</li> <li>• <b>3D Biçimi:</b> Mevcut 3D modunu gösterir.</li> <li>• <b>Renk Sistemi:</b> Giriş sistemi formatını gösterir.</li> <li>• <b>Işık Kullanım Süresi:</b> Işık kaynağının kullanıldığı toplam saati gösterir.</li> <li>• <b>Projctr Kod:</b> Projektörün ID'sini gösterir.</li> <li>• <b>Donanım Yazılımı Sürümü:</b> Projektörünüzün donanım yazılımı sürümünü gösterir.</li> </ul>
<p><b>Menü Türü</b></p>	<p><b>Gelişmiş</b> OSD menüsüne geçiş yapar. Bkz. <a href="#">Menülerin Kullanımı, sayfa 22</a>.</p>

# Gelişmiş menüsü

## Resim

<b>Resim Modu</b>	<p>Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı görüntü modları vardır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Parlak:</b> Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.</li><li>• <b>Sunum:</b> Sunumlar için tasarlanmıştır. Bu modda, PC ve dizüstü bilgisayar renklerine uyum sağlamak amacıyla parlaklık vurgulanır.</li><li>• <b>sRGB:</b> Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkarır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır.</li><li>• <b>Bilgi grafiği:</b> Ayrıntıları net görmek için sunduğu yüksek renk parlaklığı ve daha iyi renk tonlaması sayesinde karışık olarak metin ve grafik içeren sunumlar için mükemmeldir.</li><li>• <b>Video:</b> Ortam ışığı bulunan bir ortamda video oynatmak için uygundur. Dinamik renk detayları BenQ geliştirme teknolojisi ile korunmaktadır.</li><li>• <b>Golf:</b> Golf simülatörleri için tasarlanmıştır ve mavi gökyüzünü ve yeşil çim rengini optimize eder.</li><li>• <b>3D:</b> 3D görüntüleri ve 3D video klipleri oynatmaya uygundur. Bu mod, sadece 3D fonksiyonu etkin olduğunda ve 3D içerik algılandığında kullanılabilir.</li><li>• <b>HDR10:</b> Yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralıklı (HDR) efektler sunar. Bu mod, sadece <b>Ayarlar &gt; HDR</b> seçeneği; <b>Otomatik</b> veya <b>HDR10</b> olarak ayarlandığında ve HDR içerik algılandığında kullanılabilir.</li><li>• <b>HLG:</b> Yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralıklı (HDR) efektler sunar. Bu mod, sadece <b>Ayarlar &gt; HDR</b> seçeneği; <b>Otomatik</b> veya <b>HLG</b> olarak ayarlandığında ve HLG içerik algılandığında kullanılabilir.</li><li>• <b>Kullanıcı 1/Kullanıcı 2:</b> Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. <a href="#">Referans Modu, sayfa 37</a>.</li></ul>
<b>Referans Modu</b>	<p>Mevcut geçerli resim modları ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir 2 mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (<b>Kullanıcı 1/Kullanıcı 2</b> hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>Resim &gt; Resim Modu</b> ögesine gidin.</li><li>2. ◀/▶ düğmesine basarak <b>Kullanıcı 1</b> veya <b>Kullanıcı 2</b> ögesini seçin.</li><li>3. ▼ düğmesine basarak <b>Referans Modu</b> ögesini seçin ve ihtiyaçlarınıza en yakın resim modunu seçmek için ◀/▶ tuşlarına basın.</li><li>4. Değiştirilecek menü ögesini seçmek için ▼ tuşuna basın ve ilgili değeri ayarlayın. Ayarlamalar, seçili kullanıcı modunu tanımlar.</li></ol>

<b>Parlaklık</b>	Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.
<b>Kontrast</b>	Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, Parlaklık ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.
<b>Renk</b>	Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.
<b>Ton</b>	Değer ne kadar yüksekse resim de o kadar yeşilleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar kırmızılaşır.
<b>Netlik</b>	Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir.
<b>Brilliant Color</b>	Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklere görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız istediğiniz bir seviye seçin. <b>0</b> seçildiğinde <b>Renk Sıcaklığı</b> özelliği kullanılamaz.

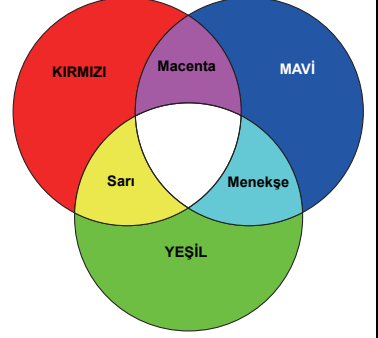
<b>Gelişmiş Renk Ayarları</b>	<b>Gamma Seçimi</b> <p>Gamma, giriş kaynağı ile resim parlaklığı arasındaki bir ilişkiye işaret etmektedir.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>1.8/2.0/2.1/BenQ/DICOM:</b> Bu değerleri tercihlerinize uygun olarak seçin.</li><li>• <b>2.2/2.3:</b> Resmin ortalama parlaklığını artırır. Toplantı odası veya oturma odası gibi aydınlık bir ortam için idealdir.</li><li>• <b>2,4/2,5:</b> Karanlık bir ortamda film izlemek için idealdir.</li><li>• <b>2,6:</b> Çoğunlukla karanlık sahnelerden oluşan filmleri izlemek için idealdir.</li></ul> <p>Yüksek Parlaklık Düşük Zıtlık</p> <p>Düşük Parlaklık Yüksek Zıtlık</p>  <p>1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 BenQ</p>
	<b>HDR Parlaklığı</b> <p>Projektör, görüntünün parlaklık düzeylerini giriş kaynağına göre otomatik olarak ayarlayabilir. Daha iyi görüntü kalitesine sahip olmak için bir parlaklık seviyesini manuel olarak seçebilirsiniz. Değer yüksekse görüntü o kadar parlak olur; değer düşükse görüntü o kadar koyu hale gelir.</p>
	<b>Renk Sıcaklığı</b> <p>Çok sayıda renk sıcaklığı ön ayar seçeneği bulunmaktadır. Mevcut ayarlar seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Normal:</b> Beyaz için normal renklenmeyi korur.</li><li>• <b>Soğuk:</b> Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.</li><li>• <b>Sıcak:</b> Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar.</li></ul>
	<b>Renk Sıcaklığı Ayarı</b> <p>Tercih edilen renk sıcaklığını aşağıdaki seçenekleri ayarlayarak da belirleyebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı:</b> Kırmızı, Yeşil ve Mavinin zıtlık seviyelerini ayarlar.</li><li>• <b>R Ofseti/G Ofseti/B Ofseti:</b> Kırmızı, Yeşil ve Mavinin parlaklık seviyelerini ayarlar.</li></ul>

## Gelişmiş Renk Ayarları

### Renk Yönetimi

Bu fonksiyon ayarlanabilir olan altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

- **Birincil Renk:** **R** (Kırmızı), **G** (Yeşil), **B** (Mavi), **C** (Menekşe), **M** (Mor) veya **Y** (Sarı) arasından bir renk seçer.
- **Renk Tonu:** Renk Tonu, renk dengesini ayarlamak için kullanılır. Değerin artırılması saatin tersi yönündeki sırayla bitişiğinde yer alan renklerden daha yüksek oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır. Değerin azaltılması saat yönündeki sırada etki eder. Renklerin birbiriyle nasıl ilişkili olduğunu görmek için lütfen resme bakın  
Örneğin, Kırmızıyı seçip değeri 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Değerin artırılması sarıya yakın bir kırmızıyı, değer azaltılması ise macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.
- **Doygunluk:** Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.



**Doygunluk**, o rengin bir video görüntüsündeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkartır. Doygunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.

- **Kazanım:** Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

### Beyaz Dengesi

Beyazın renk sıcaklığı, kırmızı/yeşil/mavi kazanımı ayarlanarak değiştirilebilir.

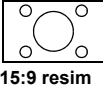
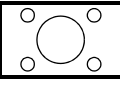



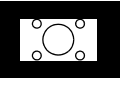

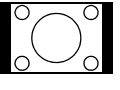

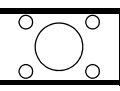

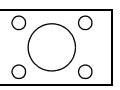
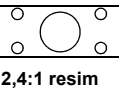
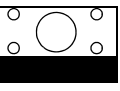
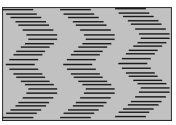
### Duvar Rengi



Beyaz dışında bir renkle boyanmış olan bir duvara yansıtma yapmanız gerektiğinde Duvar Rengi özelliği kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki olası renk farkını önleyerek yansıtılan görüntünün rengini düzeltmenize yardımcı olabilir. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Açık Sarı, Pembe, Açık Yeşil, Mavi ve Karatahta.**





## Resmi Sıfırla

**Resim** menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.

## Ekran

<p><b>En/Boy Oranı</b></p>	<p>Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik:</b> Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir.  → </li> <li>• <b>Gerçek:</b> Görüntüyü kendi orijinal çözünürlüğünde yansıtır ve boyutu perde yüzeyine uyacak şekilde yeniden belirlenir. Daha düşük çözünürlüklü giriş sinyalleri için yansıtılan görüntü orijinal boyutunda görüntülenir.  →   → </li> <li>• <b>4:3:</b> En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.  → </li> <li>• <b>16:9:</b> En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.  → </li> <li>• <b>16:10:</b> Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler.  → </li> <li>• <b>2,4:1:</b> Bir görüntüyü 2,4:1 en boy oranıyla ekran bölgesinin üst kenarına hizalı olarak görüntülenecek şekilde ölçeklendirir.  → </li> </ul>
<p><b>2D Temel taşı</b></p>	<p>Bu işlev, manuel 2D çarpıklık ayarı ve otomatik dikey çarpıklık ayarı sağlar. Bkz. <a href="#">Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 17.</a></p>
<p><b>Köşe Sığdır</b></p>	<p>Bkz. <a href="#">Köşe Oturtmayı Ayarlamak, sayfa 18.</a></p>
<p><b>Test Deseni</b></p>	<p>Yansıtılan görüntüde bozulma olup olmadığını kontrol etmek için dahili görüntüler.</p>
<p><b>Bilgisyr. ve Komponent YPbPr Ayarl.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Faz:</b> Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.</li> <li>• <b>H. Boyut:</b> Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.</li> </ul> 
<p><b>Konum</b></p>	<p>Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Bu fonksiyon, sadece PC sinyali (analog RGB) seçili olduğunda kullanılabilir.</p>

<b>3D</b>	<p>Bu projektör 3D filmleri, videoları ve spor karşılaşmalarını resimlerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi ve keyifli bir şekilde izlemenizi sağlayan bir 3D fonksiyonuna sahiptir. 3D resimleri izlemek için bir 3D gözlük takmanız gerekir.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>3D Senk Modu:</b> Uygun bir 3D senkronizasyon modu seçin.</li><li>• <b>3D Modu:</b> Varsayılan ayar <b>Kapalı</b> şeklindedir. Projektörün 3D içerikleri algımlarken uygun bir 3D biçimini otomatik seçmesini istiyorsanız <b>Otomatik</b> ögesini seçin. Projektör 3D formatı tanıyamazsa, ▲/▼ tuşuna basarak, <b>Üst Alt, Sıralı Çerçeve, Frame Packing</b> ve <b>Side By Side</b> arasından bir 3D modu seçin.</li></ul> <p> 3D fonksiyonu etkinleştirildiğinde:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır.</li><li>• Aşağıdaki seçenekler ayarlanamaz: <b>Resim Modu, Referans Modu.</b></li><li>• <b>Çarpıklık Düzeltme</b> sadece sınırlı bir derecede ayarlanabilir.</li><li>• <b>3D Senk Ters Çevir:</b> Resim derinliğinde terslik bulduğunuzda, sorunu düzeltmek için bu fonksiyonu etkinleştirin.</li><li>• <b>3D Senk Çıkış Gecikmesi:</b> 3D senkronizasyon çıkış sinyali gecikme süresini ayarlar.</li><li>• <b>3D Senk Çıkış Referansı:</b> 3D senkronizasyon çıkış sinyalinin bir 3D VESA vericisine gittiğine veya başka bir projektöre baypas edildiğine karar verir.</li><li>• <b>3D Ayarları Uygula:</b> 3D ayarları kaydedildikten sonra, kaydettiğiniz 3D seçeneklerinden bir set seçerek bu ayarları uygulamak isteyip istemediğine karar verebilirsiniz. Ayarlar uygulandığında, projektör gelen 3D içerik 3D ayarlarıyla uyumluysa içeriği otomatik olarak oynatmaya başlayacaktır.</li></ul> <p> Sadece hafızaya alınan 3D ayarlarının set(ler)i mevcuttur.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>3D Ayarları Kaydet:</b> Uygun ayarlamaları yaptıktan sonra 3D içeriği başarıyla görüntülediğinizde, bu özelliği etkinleştirebilirsiniz ve mevcut 3D ayarlarını hafızaya alma için 3D ayarları seti seçebilirsiniz.</li></ul>
<b>HDMI Formatı</b>	<p>Görüntü kalitesini en iyi hale getirmek için uygun bir renk biçimi seçer.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Otomatik:</b> Gelen HDMI sinyali için uygun bir renk boşluğu ve gri seviyesini otomatik seçer.</li><li>• <b>RGB Sınırlı:</b> RGB 16-235 Sınırlı aralığı kullanır.</li><li>• <b>RGB Tam:</b> RGB 0-255 Tam aralığı kullanır.</li><li>• <b>YUV Sınırlı:</b> YUV 16-235 Sınırlı aralığı kullanır.</li><li>• <b>YUV Tam:</b> YUV 0-255 Tam aralığı kullanır.</li></ul>

	<p><b>Dijital Zoom</b></p> <p>Yansıtılan görüntü boyutunu büyültür veya küçültür.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ayar çubuğu görüntülendikten sonra projektör üzerindeki ▲/▼ düğmesine veya uzaktan kumandadaki <b>ZOOM+ (YAKINLAŞTIR+)/ZOOM- (YAKINLAŞTIR-)</b> düğmesine ardı ardına basarak görüntüyü istediğiniz boyuta küçültün veya büyütün.</li> <li>2. Kaydırma moduna girmek için <b>OK (Tamam)</b> düğmesine basın.</li> <li>3. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarına (▲, ▼, ◀, ▶) basın.</li> </ol>  <p>Görüntüde yalnızca görüntü büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyüme yapabilirsiniz.</p>
Gör.Y.BytInd.	<p><b>Dijital Çekme ve Kayma</b></p> <p>Yansıtılan resmi daraltır ve/veya kaydırır.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ayar çubuğu görüntülendikten sonra ◀/▶ düğmesine devamlı basarak resmi istediğiniz boyuta daraltın veya büyütün.</li> <li>2. Dijital kaydırma fonksiyonunu etkinleştirmek için <b>OK (Tamam)</b> tuşuna basın.</li> <li>3. Dijital kaydırma fonksiyonunu etkinleştirildikten sonra resmi kaydırmak için yön tuşlarına (▲, ▼, ◀, ▶) basın.</li> <li>4. Görüntüyü orijinal boyutuna geri almak için <b>AUTO (OTOMATİK)</b> düğmesine basın.</li> </ol>  <p>Görüntü yalnızca daraltıldıktan sonra kaydırılabilir.</p>
	<p><b>Karartma</b></p> <p>Yansıtılan görüntünün bazı kısımlarında boşluklar olur.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. İlk olarak <b>Ayar modu</b> ögesini seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.</li> <li>2. ▲/▼ tuşuna basarak vurgulamak istediğiniz bölgeyi seçin ve istediğiniz aralığı ayarlamak için ◀/▶ tuşlarına basın.</li> </ol>  <p><b>Tüm karartma ayarını sıfırla</b> işlevinin etkinleştirilmesi <b>Karartma</b> menüsündeki tüm öğeleri varsayılan fabrika ayarlarına döndürür. <b>AUTO (OTOMATİK)</b> tuşuna basıldığında seçilen öğeye ait değerler silinir (<b>Ayar modu</b> hariç).</p>
Asıl Çözünürlük	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ekran Çözünürlük Anahtarı:</b> Bu projektörün doğal çözünürlüğünü <b>WUXGA</b> ve <b>1080P</b> arasında seçin.</li> <li>• <b>Dijital Lens Dğştir:</b> <b>Dijital Lens Dğştir</b> Sayfası görüntülendikten sonra yansıtılan görüntüyü kaydırmak için ▲/▼ tuşuna basın.</li> </ul>  <p>Bu işlev aşağıdaki durumlarda kullanılamaz: <b>Resim Modu</b> seçeneği <b>3D</b>; <b>Ekran Çözünürlük Anahtarı</b> seçeneği <b>WUXGA</b> olduğunda.</p>

<b>Ekranı Sıfırla</b>	<b>Ekran</b> menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.
-----------------------	---

## Ağ

<b>Kablolu LAN</b>	Bkz. <a href="#">Projektörün Kablolu LAN ortamından kontrol edilmesi, sayfa 25.</a>
<b>AMX Aygıt Algılaması</b>	Bu fonksiyon <b>Açık</b> konumundayken projektör AMX kontrolörü tarafından görülebilir.
<b>MAC Adresi (Kablolu)</b>	Bu projektör için mac adresini gösterir.

## Ayarlar

<b>Projektör Kurulumu</b>	Projektör, bir tavana veya bir ekran arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Bkz. <a href="#">Konum seçimi, sayfa 11.</a>
<b>Uzak Alıcı</b>	Tüm uzak alıcıları veya projektör üzerindeki özel uzak alıcıyı etkinleştirmenize olanak tanır.
<b>Oto Kaynak Arıyor</b>	Projektörün bir sinyali otomatik olarak arayacak şekilde ayarlar.
<b>Oto Senk</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Açık:</b> PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde ve <b>AUTO (OTOMATİK)</b> tuşuna basıldığında projektörün görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirlemesini sağlar.</li><li>• <b>Kapalı:</b> <b>AUTO (OTOMATİK)</b> tuşuna basıldığında projektör yanıt vermez.</li></ul>
<b>Dinamik Karartma</b>	Projektörün, video içeriğini otomatik olarak algılamasını ve karanlık sahneler sırasında kontrastı geliştirmesini sağlar.
<b>Işık Ayarları</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Işık Modu:</b> Bkz. <a href="#">Işık Modu ayarlama, sayfa 50.</a></li><li>• <b>Özel Parlaklık:</b> Sadece <b>Işık Modu</b>, <b>Özel</b> konumunda olduğunda kullanılabilir.</li><li>• <b>Işık Kullanım Süresi:</b> Işık kaynağının kullanıldığı toplam saati görüntüler.</li></ul>

## Çalıştırma Ayarları

### Kapanma Zamanlayıcı

Boş ekranda herhangi bir işlem gerçekleştirilmediğinde ekranın boş kalacağı süreyi belirler; ilgili süre geçtikten sonra görüntü ekrana geri dönecektir. Önceden belirlenmiş süre sizin için uygun değilse, **Devre Dışı** ögesini seçin. **Kapanma Zamanlayıcı** özelliğinin etkin olup olmaması fark etmeksizin, görüntüyü geri döndürmek için projektör üzerindeki veya uzaktan kumandadaki çoğu düğmeye basabilirsiniz.

### Hatırlatma Mesajı

Hatırlatma mesajını açar veya kapatır.

### Yüksek Yer Modu

Ortam deniz seviyesinin 1500 m –3000 m üzerinde iken ve ortam sıcaklığı 0°C–30°C arasındaki iken **Yüksek Yer Modu** seçeneğini kullanmanızı tavsiye ederiz.

"**Yüksek Yer Modu**" altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir.

Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer moduna geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.



**Yüksek Yer Modu** seçeneğini rakımın 0 m ve 1500 m arasında ve ortam sıcaklığının 0°C ve 35°C arasında olduğu yerlerde kullanmayın. Projektörü bu modda çalıştırmanız durumunda aşırı soğuma durumuna maruz kalacaktır.

### Güç Açma/Kapama Ayarları

- **Doğrudan Açılış:** Elektrik kablosundan güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.
- **Sinyal Gelince Açılma:** Projektör bekleme modundayken 5V güç ile VGA veya HDMI sinyali aldığı anda, projektörün, direkt olarak **POWER (Güç)** veya **ON (AÇIK)** tuşuna basmaksızın doğrudan açılıp açılmayacağını ayarlar.
- **Otomatik Kapanma:** Bu, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.
- **Zamanlayıcı Gücü Kapat:** Otomatik kapanma zamanlayıcısını ayarlar.

### 12V Tetik

Kurulum senaryolarınızın ihtiyaçlarına uygun bağımsız hareket eden bir adet 12V tetik bulunmaktadır.


- **Kapalı:** Bunun seçilmesi durumunda, projektör açıldığı takdirde elektronik sinyali dışarı göndermez.
- **Açık:** Projektör açıldığında bir düşüğe yükseğe elektronik sinyal çıkışı ve kapatıldığında ise bir yüksek düşüğe elektronik sinyal çıkışı gönderir.

<b>Seri Giriş Ayarı</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Port Seçimi:</b> Tercih edilen bir kontrol yuvası seçmenizi sağlar: RS-232C portuyla (projektör üzerindeki <b>RS232</b> portu) veya HDBaseT portu (projektör üzerindeki <b>HDBaseT</b> giriş portu).</li> <li>• <b>Veri İletişim Hızı:</b> Uygun bir RS-232 kablo kullanarak projektörü bağlamak için bilgisayarınızınki ile eş bir veri iletişim hızı seçer. Bu fonksiyon, kalifiye servis personeli içindir.</li> </ul>
<b>HDMI Ekolayzer</b>	Bir HDMI sinyali için düzenleyici kazanım ayarlarını yapar. Ayar ne kadar yüksekse, kazanım değeri de o kadar net güçlüdür. Projektörde birden fazla HDMI portu varsa değeri ayarlamadan önce ilgili HDMI portunu seçin.
<b>Grnt Belleği</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Grnt Bilğni Kydt:</b> Aşağıdaki ayarlar da dahil olmak üzere, düzenli olarak kullanıldığı durumlar için çeşitli görüntü ayarları grubunu kaydetmenizi ve bunları uygulamanızı sağlar: <b>Projektör Kurulumu, En/Boy Oranı, Resim Modu, Kaynak, Çözünürlük, Işık Kaynağı Modu, Dijital Çekme ve Kayma, Karartma.</b> Mevcut ayarları kaydetmek için bir bellek grubu seçebilirsiniz.</li> <li>• <b>Grnt Bilği Uygula:</b> Görüntü bellekleri kaydedildikten sonra, kaydettiğiniz bellek görüntülerinden bir grubu seçerek bu ayarları uygulamak isteyip istemediğine karar verebilirsiniz.</li> <li>• <b>Yeniden adlandır:</b> Görüntü belleklerine yeniden isim verir.</li> </ul>
<b>Ayarları Sıfırla</b>	<b>Ayarlar</b> menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.

## Sistem

<b>Dil</b>	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler.
<b>Bekleme Ayarları</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bekleme Modu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ECO:</b> Projektör, normal bekleme modunda 0,5W'tan az güç tüketimi ile çalışır.</li> <li>• <b>Ağ:</b> Projektör, ağ bekleme modunda 2W'tan az güç tüketimi ile çalışır.</li> <li>• <b>Normal:</b> Projektörün bekleme modunda ağ, ses çıkışı ve ses geçişi işlevi sunmasını sağlar.</li> </ul> </li> <li>• <b>Oto Engelleme Ağ Bekleme Modu:</b> Bekleme moduna girdikten sonra belirli bir süre geçince projektörün ağ özelliğini devre dışı bırakmasını sağlar. Örneğin, 20 dakika seçildiyse, projektör bekleme moduna girdikten sonra 20 dakika daha ağa bağlı kalabilecektir. 20 dakika dolduğunda projektör normal bekleme moduna girer.</li> <li>• <b>Ses Geçişi:</b> Projektör, bekleme modundayken ve ilgili jaklar cihazlara doğru şekilde bağlıyken sesleri çalabilir. Kullanmak istediğiniz kaynağı seçmek için ◀/▶ düğmesine basın. Bağlantının nasıl yapılacağına dair ayrıntılar için, bkz. <a href="#">Bağlantı, sayfa 19</a>.</li> </ul>
<b>Arkaplan Ayarları</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka plan:</b> Projektörün arka plan rengini ayarlar.</li> <li>• <b>Anlık Görüntü:</b> Projektör açılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar.</li> </ul>

<b>Menü Ayarları</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Menü Türü:</b> Temel OSD menüsüne geçiş yapar.</li><li>• <b>Menü Gösterim Süresi:</b> Tuşa son basışınızdan sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler.</li></ul>
<b>Ses Ayarları</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Sessiz:</b> Sesi geçici olarak kapatır.</li><li>• <b>Ses Seviyesi:</b> Ses seviyesini ayarlar.</li><li>• <b>Açılış/kapanış sesi:</b> Projektör başlatma ve kapatma sürecinde olduğunda uyarı sesini açar veya kapatır.</li></ul>  <p><b>Açılış/kapanış sesi</b> değiştirmenin tek yolu burada <b>Açık</b> ve <b>Kapalı</b> ayarıdır. Sesi kapatmak veya ses seviyesini değiştirmek <b>Açılış/kapanış sesi</b> üzerinde bir etki etmez.</p>
<b>Güvenlik Ayarları</b>	<p><b>Panel Tuş Kilidi</b></p> <p>Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz.</p> <p><b>Panel Tuş Kilidi</b> açıkken  <b>POWER</b> (Güç) düğmesi dışında projektör üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.</p> <p>Panel tuş kilidini serbest bırakmak için projektör üzerindeki ► tuşuna (sağ tuş) 3 saniye süreyle basılı tutun veya uzaktan kumandayı kullanarak bu fonksiyonu kapatın.</p>  <p>Eğer panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatırsanız, projektör, bir sonraki açılışında da hala kilitli durumda olacaktır.</p> <p><b>Şifre Değiştir</b></p> <p>Bkz. <a href="#">Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 23.</a></p> <p><b>Açılış Kilidi</b></p> <p>Bkz. <a href="#">Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 23.</a></p>

<p><b>Projektör ID Ayarı</b></p>	<p>Bu projektör için projektör ID'sini ayarlar (01~99 arası). Birden fazla komşu projeksiyon aynı anda çalıştığında, projektör ID kodlarının değiştirilmesi diğer uzaktan kumandalarla çakışma olmamasını sağlar. Projektör ID'si ayarlandıktan sonra bu projektörü kontrol etmek için uzaktan kumandanın aynı ID'sine geçin. Bkz. <a href="#">Projektör ve Uzaktan Kumanda, sayfa 9</a>.</p> <p><b>ID Ayarı</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ID ayar göstergesi yanana kadar <b>ID SET (ID SETİ)</b> tuşuna basılı tutun.</li> <li>2. Uzaktan kumandanın ID'sini girin (01~99 arasında). Uzaktan kumanda ID'si, ilgili projektör ID'siyle aynı olmalıdır.</li> <li>3. ID ayar göstergesi yanıp sönmeye başlarsa ve ardından kararır, ID başarıyla kaydedilmiş demektir.</li> </ol> <p><b>ID Silme</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ID ayar göstergesi yanana kadar <b>ID SET (ID SETİ)</b> tuşuna basılı tutun.</li> <li>2. Uzaktan kumandanın geçerli ID ayarını silmek için <b>ALL (TÜMÜ)</b> tuşuna basın.</li> <li>3. ID ayar göstergesi yanıp sönmeye başlarsa ve ardından kararır, ID başarıyla silinmiş demektir.</li> </ol>
<p><b>Fabrika Varsayılanı</b></p>	<p>Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.</p>  <p>Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: <b>2D Temel taşı, Oto Dikey Düzeltme, Köşe Sığdır, Projektör Kurulumu, Işık Kullanım Süresi, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, Veri İletişim Hızı, Köşe Sığdır, Dijital Çekme ve Kayma, Dijital Lens Dıştır, Ağ, HDMI Ekolayzer, Ekran Çözünürlük Anahtarı, Dinamik Karartma, Özel Parlaklık.</b></p>
<p><b>Sistemi Sıfırla</b></p>	<p><b>Sistem</b> menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.</p>

## Bilgi

<p><b>Bilgi</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Asıl Çözünürlük:</b> Projektörün asıl çözünürlüğünü gösterir.</li> <li>• <b>Algılanan Çözünürlük:</b> Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.</li> <li>• <b>Kaynak:</b> Geçerli sinyal kaynağını gösterir.</li> <li>• <b>Resim Modu:</b> <b>Resim</b> menüsünde seçilen modu gösterir.</li> <li>• <b>Işık Modu:</b> <b>Işık Ayarları</b> menüsünde seçilen modu gösterir.</li> <li>• <b>3D Biçimi:</b> Mevcut 3D modunu gösterir.</li> <li>• <b>Renk Sistemi:</b> Giriş sistemi formatını gösterir:</li> <li>• <b>Işık Kullanım Süresi:</b> Işık kaynağının kullanıldığı toplam saati gösterir.</li> <li>• <b>Projctr Kod:</b> Projektörün ID'sini gösterir.</li> <li>• <b>Donanım Yazılımı Sürümü:</b> Projektörünüzün donanım yazılımı sürümünü gösterir.</li> <li>• <b>Servis Kodu:</b> Projektörün seri numarasını gösterir.</li> </ul>
---------------------	--

# Bakım

## Projektörün bakımı

### Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz. Lensi temizlemeden önce, lütfen projektörü kapattığınızdan ve tamamen soğuduğundan emin olun.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanın.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.
- Kesinlikle aşındırıcı bez, alkalin/asitli temizleyici, ovma tozları veya alkol, benzin, tiner veya böcek ilacı gibi uçucu çözeltiler kullanmayın. Bu tip malzemelerin kullanılması veya lastik ya da vinil malzemelerle uzun süre temas etmesi, projektör yüzeyinde ve dolap malzemesinde hasara neden olacaktır.

### Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın bkz. [Projektörün kapatılması, sayfa 29](#) ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.



Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

### Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. [Teknik Özellikler, sayfa 53](#) ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

### Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

## Işık Kaynağı Bilgisi

### Işık kaynağı saatini öğrenme

Işık kaynağı çalışma süresi (saat olarak) dahili kronometre tarafından otomatik olarak hesaplanır. Eşdeğer ışık kaynağı kullanım saati aşağıdaki şekilde hesaplanır:

Işık kaynağı Kullanım Süresi = (**Normal** modunda kullanım saati) + (**ECO** modunda kullanım saati) + (**Kısma** modunda kullanım saati) + (**Özel** modunda kullanım saati)

Toplam (eşdeğer) ışık kaynağı kullanım saati = 1,0 x (**Normal** modunda kullanım saati) + 1,0 x (**ECO** modunda kullanım saati) + 1,0 x (**Kısma** modunda kullanım saati) + 1,0 x (**Özel** modunda kullanım saati)

Işık kaynağı kullanım süresi bilgilerini edinmek için:

1. **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Işık Ayarları** ögesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Işık Ayarları** sayfası görünür.
2. ▼ düğmesine basarak **Işık Kullanım Süresi** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın. **Işık Kullanım Süresi** bilgisi görüntülenir.

Işık kaynağı kullanım süresiyle ilgili bilgileri **Bilgi** menüsünden de alabilirsiniz.

### Işık kaynağı ömrünün uzatılması

#### • Işık Modu ayarlama

**Gelişmiş Menü - Ayarlar > Işık Ayarları > Işık Modu** ögesine gidin ve mevcut modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücü seçin.

Projektörün, **ECO**, **Kısma** veya **Özel** moda ayarlanması ışık kaynağı ömrünü uzatır.

Işık Kaynağı modu	Bilgiler
<b>Normal</b>	Işık kaynağının tam parlak olmasını sağlar
<b>ECO</b>	Işık kaynağı ömrünü uzatmak için parlaklığı düşürür ve fan sesini azaltır
<b>Kısma</b>	Daha uzun ışık kaynağı ömrü sağlamak için parlaklığı düşürür
<b>Özel</b>	Işık kaynağının parlaklık ayarlama çubuğunun görüntülenmesini sağlar ve böylece siz de ayarı beğeninize göre ayarlayabilirsiniz

#### • Otomatik Kapanma seçeneğinin ayarlanması

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

**Otomatik Kapanma** ayarı için **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Çalıştırma Ayarları > Güç Açma/Kapama Ayarları > Otomatik Kapanma** ögesine gidin ve ◀/▶ tuşuna basın.



- Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.
- Işık kaynağı parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi ışık kaynağı üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.

## Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı
POWER	TEMP	LIGHT	
<b>Güç durumları</b>			
			Bekleme modu
			Açılıyor
			Normal çalışma
			Normal güç kapalı soğutma
			Yükle
			CW başlatılmadı
			Fosfor çarkı başlatılmadı
			Isınma AÇIK
			Isınma KAPALI
<b>Işık kaynağıyla ilgili durumlar</b>			
			Işık kaynağı tükenmiş
			Normal çalışma sırasında ışık kaynağı hatası
			Işık kaynağı yanmıyor
<b>Termal durumlar</b>			
			Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Fan 4 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Fan 5 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Fan 6 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)

		: Turuncu Yanıyor	: Yeşil Yanıyor	: Kırmızı Yanıyor
	<b>Kapalı</b>	: Turuncu Yanıp Sönüyor	: Yeşil Yanıp Sönüyor	: Kırmızı Yanıp Sönüyor

# Sorun Giderme

## ? Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC giriş jakına bağlayın ve diğer ucunu duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

## ? Resim yok

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiş.	<b>SOURCE (KAYNAK)</b> tuşunu kullanarak doğru giriş sinyalini seçin.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

## ? Bozuk görüntü

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

## ? Uzaktan kumanda çalışmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Piller bitmiştir.	Pilleri yenileri ile değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağındasınız.	Projektörün 8 metre (26 feet) uzağında durun.

## ? Şifre yanlış.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Bkz. <a href="#">Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 24.</a>

# Teknik Özellikler

## Projektörün teknik özellikleri



Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.

### Optik

Çözünürlük  
1920 (H) x 1200 (V)

Görüntü sistemi  
1-CHIP DMD

Lens  
**LU935:** F = 1,81~2,1, f = 14,3~22,9 mm  
**LU935ST:** F = 1,83~1,86, f = 8,6~9,4 mm

Temiz odak aralığı  
**LU935:** 1.75 – 5.84 m@Geniş, 2.8 – 5.61 m@Tele  
**LU935ST:** 1.04 – 3.47 m@Geniş, 1.15 – 2.29 m@Tele

Işık kaynağı  
Lazer

### Elektrik

Güç kaynağı  
AC100–240V, 5.3 A, 50-60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi  
495 W (Maks); < 0.5 W (Beklemede); < 2 W (Bekleme)  
Ayarlarındaki Ağ fonksiyonu açık olduğunda)

### Mekanik

Ağırlık  
7,0 Kg (15,4 lbs)

### Çıkış terminalleri

RGB çıkışı  
D-Sub 15-pin (dişi) x 1

Hoparlör  
10 watt x 2

Ses sinyal çıkışı  
PC ses jakı x 1

3D VESA  
3D VESA ÇIKIŞI x 1

### Kumanda

USB  
Tip-A x 1 (5V/1,5A)

RS-232 seri kumanda  
9 pin x 1

LAN kumanda  
RJ45 x 1

12V tetik x 1

IR alıcısı x 2

Kablolu uzaktan kumanda x 1

### Giriş terminalleri

Bilgisayar girişi  
RGB girişi  
D-Sub 15-pin (dişi) x 1

Video sinyali girişi  
SD/HDTV sinyal girişi  
Analog - Komponent (RGB girişi üzerinden)  
Dijital - HDMI x 2  
HDBaseT x 1

Ses sinyali girişi  
PC ses jakı x 1

3D VESA  
3D VESA GİRİŞ x 1

### Çevresel Gereklilikler

Çalışma sıcaklığı  
Deniz seviyesinde 0°C–40°C

Çalışma bağıl nemi  
%10 - %90 (yoğunlaşmasız)

Çalışma rakımı  
0°C–35°C'de 0–1499 m  
0°C–30°C'de 1500–3000 m  
(Yüksek Yer Modu açık olarak)

Depolama sıcaklığı  
Deniz seviyesinde -20°C–60°C

Depolama nemi  
%10 - %90 Bağıl Nem (yoğunlaşmasız)

Depolama rakımı  
30°C@ 0~12.200m deniz seviyesinin üzerinde

### Taşıma

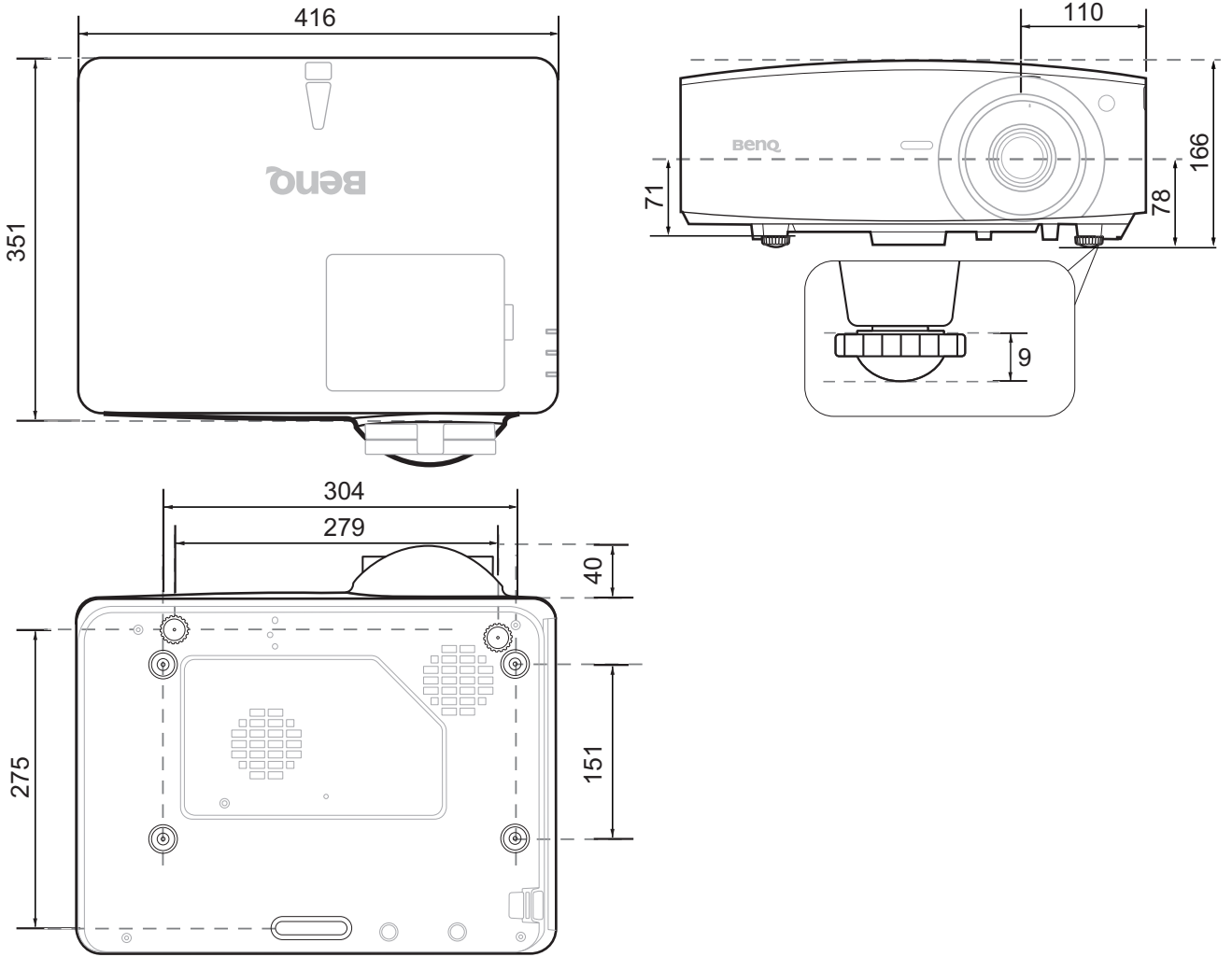
Orijinal ambalaj veya eşdeğeri önerilir

### Onarım

Lütfen servis iletişim pencerenizi bulmak için aşağıdaki web sitesini ziyaret edin ve ülkenizi seçin. <http://www.benq.com/welcome>

## Boyutlar

416 mm (G) x 166 mm (U) x 351 mm (D)



# Zamanlama çizelgesi

## Bilgisayar girişi için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Desteklenen 3D formatı		
					Sıralı Çerçeve	Üst Alt	Side By Side
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,854	77,425	83,000	Destekleniyor		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,989	97,551	115,5	Destekleniyor		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	101,563	146,25	Destekleniyor		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Destekleniyor	Destekleniyor
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Destekleniyor	
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Destekleniyor	Destekleniyor
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Destekleniyor	Destekleniyor
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenmiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

## HDMI (HDCP) giriři için desteklenen zamanlama

### • Bilgisayar zamanlamaları

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Desteklenen 3D formatı		
					Sıralı Çerçeve	Üst Alt	Side By Side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Destekleniyor	Destekleniyor
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,854	77,425	83,000	Destekleniyor		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,989	97,551	115,5	Destekleniyor		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook Zamanlaması	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Zamanlaması	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Destekleniyor	Destekleniyor
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	101,563	146,25	Destekleniyor		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Destekleniyor	Destekleniyor
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Destekleniyor	Destekleniyor
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Destekleniyor	Destekleniyor
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Destekleniyor	Destekleniyor
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Boşluğu Azalt)	59,950	74,038	154,0000	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1920 x 1200@120Hz	1920 x 1200_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	152,404	317,00			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (Oditoryum modeli için)	59,963	67,158	137			
1920 x 1080@120Hz	1920 x 1080_120 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 4K2K model için	30	67,5	297			

3840 x 2160	3840 x 2160_30 4K2K model için (Sadece HDMI 2.0 destekler)	60	135	594			
-------------	---	----	-----	-----	--	--	--



Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenemiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

• Video zamanlamaları

Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Desteklenen 3D formatı			
					Sıralı Çerçeve	Frame Packing	Üst Alt	Side By Side
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	Destekleniyor			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Destekleniyor			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Destekleniyor
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Destekleniyor
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			Destekleniyor	Destekleniyor
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			Destekleniyor	Destekleniyor
1080/120P	1920 x 1080	120	135	297				
2160/24P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	24	54	297				
2160/25P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	25	56,25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	30	67,5	297				
2160/50P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	50	112,5	594				
2160/60P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	60	135	594				

## Komponent-YPbPr giriři için desteklenen zamanlama

Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Desteklenen 3D formatı
					Sıralı Çerçeve
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	Destekleniyor
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Destekleniyor
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Destekleniyor
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



60Hz'de 1080i (1125i) veya 50Hz'de 1080i (1125i) sinyal görüntülenmesi, hafif bir görüntü titreşimine neden olabilir.

## Video giriři için desteklenen zamanlama

Video modu	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Renk alt taşıyıcı Frekansı (MHz)	Desteklenen 3D formatı
				Sıralı Çerçeve
NTSC	15,73	60	3,58	Destekleniyor
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4.25 veya 4.41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4,43	15,73	60	4,43	

## BenQ Destek

Projektörünüzün seri numarasını, satın aldığınız tarihi, yeri ve modelini bu kılavuzda belirtilen alana yazmayı unutmayın; satın alma belgesini saklayın. Bizi aramadan önce, lütfen soruna neden olan hata mesajını bir yere not edin. Bu öğelerin el altında bulunması size daha iyi ve daha hızlı hizmet sunmamızı sağlayacaktır.

## BenQ Web Sitesi

www.BenQ.com.tr veya www.BenQ.com adresini ziyaret etmeyi unutmayın - Güncel bilgiler, yardım, sürücüler ve indirilebilir dosyaları içeren destek bölümüne bakın.

Garanti ve iletişim bilgileri

Projektörünüzün garanti bilgilerinizi ve teknik destek ile nasıl irtibata geçebileceğini bilgisayarınızın Garanti'sinden öğrenebilirsiniz.

## İmalatçı firmal iletişim bilgisi

BenQ Corporation

16 Jihu Road, Neihu, 114, Taipei / Tayvan

+886-2-2727-8899



## Yerel üretici veya ithalatçı firmalar hakkında iletişim bilgisi

Firma: Arena Bilgisayar San.ve Tic. A.S.

Adres: Göktürk Beldesi Göktürk caddesi no:4 Eyüp / İstanbul Ülke: Türkiye

TEL: + 90 212 364 66 67

FAX: +90 212 360 02 90

## MÜŞTERİ HİZMETLERİ

Şayet teknik bir talebiniz var ve bizimle doğrudan konuşmak isterseniz, lütfen aşağıdaki numaradan bizi arayınız: Çalışma saatlerimiz: Pazartesi - Cuma 9.00 - 18.00 (Resmi tatil günlerinde kapalıyız)

BenQ Çağrı Merkezi 444 42 38

## YEDEK PARÇA

Ürünlerinizin ömrünü uzatmak için ihtiyacınız olan orijinal yedek parçalarının temini çok kolay. Bu konuda destek almak ve siparişlerinizi vermek için bize aşağıdaki çağrı merkezi ve yetkili teknik servis bilgilerinden ulaşabilirsiniz.

Bakanlık onaylı Yetkili servis istasyonları ile yedek parça malzemelerinin temin edilebileceği yerlerin unvan, adres, telefon numarası ve diğer iletişim bilgileri, SERBİS Bilgisi <https://www.servis.gov.tr/> Adresine yetkili servis listelerine ulaşabilirsiniz.

FİRMA ADI	ADRES	İL	İLÇE	TELEFON
TECPRO BİLGİ TEKNOLOJİLERİ A.Ş.	TELSİZLER MAH. GALATA DERESİ CAD. NO:12 KAĞITHANE 34410	İSTANBUL	KAĞITHANE	2122680005
TECPRO BİLGİ TEKNOLOJİLERİ A.Ş.	MUSTAFA KEMAL MAH. 2131 SOK. NO:22/A 06450	ANKARA	ÇANKAYA	3124811213
TECPRO BİLGİ TEKNOLOJİLERİ A.Ş.	1265 SOKAK NO: 8C BASMANE 35240	İZMİR	KONAK	2324413323
TEKPOİNT BİLİŞİM SİSTEMLERİ TİC.LTD.ŞTİ	ESENTEPE MAH.BAYIR SOKAK NO:1 16130	BURSA	NİLÜFER	2244434342
BİLGİNLER BİLİŞİM / BAKİ BİLGİN	BAHÇELİEVLER MAH. ŞEHİT MEHMET SANDIKÇI SOKAK NO:3-1 D:A(4) İLKADIM 55000	SAMSUN	İLKADIM	3622335100
İŞİK BİLGİSAYAR	ALTINDAĞ MAH. 100. YIL BULVARI ADALYA APT NO:21/B 07000	ANTALYA	MURATPAŞA	2422448305
ŞAFAK BİLGİSAYAR	RABIA ANA MAH. KARSKAPI CAD. YEŞİL YAKUTİYE KONUTLARI B/4 BLOK NO:96 25000	ERZURUM	YAKUTİYE	4422141122
ŞAFAK BİLGİSAYAR	VALİ MİTHAT BEY MAH.KIŞLA YOLU KAPTANER SİTESİ B BLOK NO:2 MERKEZ 65000	VAN	MERKEZ	4322160125
BOM BİLİŞİM SAN.TİC.A.Ş.	DEĞİRMİÇEM MAH.GAZI MUHTAR PAŞA BLV. 27 A ŞEHİTKAMİL GAZİANTEP 27000	GAZİANTEP	ŞEHİTKAMİL	3422154300
HAS-EL BİLGİ İŞLEM	KOOPERATİFLER MAH. KURTISMAIL PASA 3. SK. KONUK NO: 2 İÇ KAPI NO: 19 21000	DİYARBAKIR	YENİŞEHİR	4122245656

## ŞİKAYET VE İTİRAZLAR

Ürününüzün servis süreci ile ilgili her türlü sorunuzda veya yaşanan olumsuzluklarını gidermek için daima Müşteri Hizmetlerimizi arayabilirsiniz. Müşteri Temsilcilerimiz ivedilikle şikayetinizle ilgileneceklerdir. Bununla beraber yasa gereği şikayetlerinizle ilgili bulunduğunuz il veya ilçedeki Tüketici Mahkemelerine veya Tüketici Hakem Heyetlerine başvurabilirsiniz.

## **TAŞIMA ve NAKLİYE SIRASINDA DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR**

Projeksiyonunuzun Yetkili Teknik Servislerimize götürmeniz gerektiğinde veya herhangi bir nedenle yer değişikliğinde beklenmedik hasarlardan kaçınmak için; Projeksiyonunuzu paketlerken, orijinal kutusunu ve paketleme malzemelerini kullanın.

Projeksiyonunuzun kurarken, kullanırken ve daha sonra bir yer değişikliği esnasında sarsmamaya, darbe, ısı, rutubet ve tozdan zarar görmemesine özen gösteriniz. Bunlardan dolayı ortaya çıkacak problemler Projeksiyonunuzun garanti kapsamının dışındadır.

### **Acil aramalar**

Uyarı: Bu aygıttan acil arama yapamazsınız. Acil arama yapmak için cep telefonunuzdan veya diğer telefonla arama sisteminden arama yapacaksınız.

### **Atma talimatları**

Bu elektronik cihazı çöp kutusuna atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve çevrenin en yüksek derecede korunmasını sağlamak için, lütfen geri dönüştürün.

### **Cıva ile ilgili bilgi**

LCD/CRT monitör ya da ekran içeren projektörlerde ya da elektronik cihazlarda: Bu ürünün içindeki lamba(lar) cıva içerebilir ve yerel, devlet ya da federal yasalara göre geri dönüştürülmeli ya da atılmalıdır. Daha fazla bilgi için, [www.eiae.org](http://www.eiae.org) adresinden Electronic Industries Alliance ile temasa geçin. Lambaya özel atma bilgileri için, [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) adresini ziyaret edin.

## **KULLANIM HATALARINA İLİŞKİN BİLGİLER**

- Projeksiyonunuzun tüm bağlantılarını kullanım kılavuzunda belirtilen şekilde yapınız. Aksi bir bağlantı şekli projeksiyonunuzun garanti kapsamı dışına çıkmasına neden olabilir.
- Projeksiyonunuzun üzerinde tadilat, tamir, oynama veya herhangi bir fiziksel müdahalede bulunmayın.
- Projeksiyonunuzun bar kodunun, model ve seri numarasının zarar görmemesine dikkat ediniz. Bunların okunmaması veya yıpranmış olması durumunda ürününüz garanti kapsamı dışına çıkacaktır.
- Projeksiyonunuzun orijinal kutusu, ambalajı dışında ve düzgün olmayan fiziksel koşullarda saklanması.
- Projeksiyonunuzun bir başka ürünün kurulumu, kullanımı sırasında ortaya çıkabilecek problemler projeksiyonunuzun garanti kapsamı dışındadır.
- Olağandışı fiziksel veya elektriksel koşullara, yüklemeye maruz bırakılması, elektrik arızaları veya kesintileri, yıldırım, statik elektrik, yangın veya diğer doğal afetler sonucu meydana gelebilecek sorunlar ürününüzün garanti kapsamının dışındadır.
- Projeksiyonunuzun etikette belirtilen güç tipinde çalıştırınız.
- Tüm bağlantıları Projeksiyonunuzu kapalı (off) durumda iken yapınız projeksiyonunuzu çalışır durumda iken herhangi bir bağlantıyı çıkarmaya yada yeni bağlantılar yapmaya çalışmayınız. İbraz etmek üzere garanti belgenizi ve faturanızı muhafaza ediniz. Projeksiyonu doğrudan ısıya maruz bırakmayın.
- Projeksiyonun içine sıvı dökmeyin.
- Projeksiyonu temiz, tozsuz, nemsiz, ortamlarda kullanmaya özen gösteriniz.
- Projeksiyonu doğrudan güneş ışığı altında kalmasını engelleyiniz.

## **TÜKETİCİNİN KENDİ YAPABİLECEĞİ BAKIM, ONARIM VEYA ÜRÜNÜN TEMİZLİĞİNE İLİŞKİN BİLGİLER**

### **Projeksiyon Temizliği**

- Projeksiyon kasasını (dış yüzeyini) temizleyebilirsiniz. Bunun için aşağıdaki adımları izleyiniz.
- Projeksiyon temizlemeden önce güç kablosunu prizden çıkartın.
- Projeksiyonu temizlemek için sert kimyasal, güçlü temizleme malzemeleri, sıvı yada aerosol temizleyiciler kullanmayınız. Temiz ve hafif nemli bez ile silebilirsiniz.

## **PERİYODİK BAKIM GEREKTİRMESİ DURUMUNDA, PERİYODİK BAKIMIN YAPILACAĞI ZAMAN ARALIKLARI İLE KİMİN TARAFINDAN YAPILMASI GEREKTİĞİNE İLİŞKİN BİLGİLER**

### **Projeksiyon Periyodik Bakımı;**

Projeksiyon periyodik bakım gerektirmemektedir. Projeksiyonda herhangi bir problemin ortaya çıkması durumunda Yetkili Teknik Servislerimizle irtibat kurabilirsiniz.

## **BAKANLIKÇA TESPİT ve İLAN EDİLEN KULLANIM ÖMRÜ**

Ürününüzün ömrü 23.02.1995 tarih ve 4077 No.lu Tüketicinin Korunması Kanunu'nda 5 yıl olarak belirlenmiştir.

## Elektrik gücünün kullanılması

- Bu ürün etikette belirtilen güç türü kullanılarak çalıştırılmalıdır. Kullanılan güç türünden emin değilseniz, bayinize veya bölgesel elektrik şirketine danışınız.
  - Güç kablosuna herhangi bir cismin dayanmasına izin vermeyin. Bu ürünü insanların kabloyu çiğneyeceği yerlere yerleştirmeyin.
  - Bu ürün ile birlikte bir uzatma kablosu kullanılmışsa, uzatma kablosuna takılan cihazın toplam amper oranının uzatma kablosu amper değerini aşmamasından emin olun. Ayrıca duvardaki prize takılan tüm ürünlerin toplam değerlerinin sigorta değerini aşmadığından emin olun.
  - Çok fazla aygıt takarak elektrik prizini, kayışı veya yuvayı aşırı yüklemeyin. Genel sistem yükü şube devre oranının %80'ini aşmamalıdır. Güç kayışları kullanılmışsa, yük güç kayışının giriş oranının %80'ini aşmamalıdır.
  - Bu ürünün AC adaptörü üç telli topraklanan fiş ile birlikte verilmiştir. Fiş sadece topraklanan elektrik prizine takılabilir. AC adaptör fişini takmadan önce elektrik prizinin doğru topraklandığından emin olun. Fişi topraklanmayan elektrik prizine takmayın. Ayrıntılar için elektrik teknisyeniniz ile temasa geçin. Uyarı! Topraklama pimi bir güvenlik özelliğidir. Düzgün topraklanmayan elektrik prizi kullanılması elektrik çarpması ve/veya yaralanma ile sonuçlanabilir.
- Not: Ayrıca topraklama pimi bu ürünün performansı ile etkileşebilecek olan ve yakındaki diğer elektrikli aygıtların çıkardığı beklenmeyen gürültülere karşı iyi bir koruma sağlar.
- Sistem 100 - 120 ya da 220 - 240 V AC gibi çeşitli voltaj aralıklarında çalıştırılabilir. Sistemle birlikte verilen elektrik kablosu, sistemin satın alındığı ülke/bölgede kullanılan gereksinimleri karşılar. Diğer ülkelerde/bölgelerde kullanılan elektrik kabloları, ilgili ülke/bölge için gereksinimleri karşılar. Elektrik kablosu gereksinimleriyle ilgili daha fazla bilgi için yetkili bir satıcı ya da servis sağlayıcı ile görüşün.

## TÜKETİCİ HAKLARI

Kanunun 11inci maddesinde tüketiciye sağlanan seçimlik haklara ilişkin bilgi

- 1- Malın ayıplı olduğunun anlaşılması durumunda tüketici;
    - a) Satılanı geri vermeye hazır olduğunu bildirerek sözleşmeden dönme,
    - b) Satılanı alıkoymuş ayıp oranında satış bedelinden indirim isteme,
    - c) Aşırı bir masraf gerektirmediği takdirde, bütün masrafları satıcıya ait olmak üzere satılanın ücretsiz onarılmasını isteme,
    - d) İmkan varsa, satılanın ayıpsız bir misli ile değiştirilmesini isteme, seçimlik haklarından birini kullanabilir.Satıcı tüketicinin tercih ettiği bu talebi yerine getirmekle yükümlüdür.
  - 2- Ücretsiz onarım veya malın ayıpsız misli ile değiştirilmesi hakları üretici veya ithalatçıya karşı da kullanılabilir. Bu fıkradaki hakların yerine getirilmesi konusunda satıcı, üretici ve ithalatçı müteselsilen sorumludur. Üretici veya ithalatçı, malın kendisi tarafından piyasaya sürülmesinden sonra ayıbın doğduğunu ispat ettiği takdirde sorumlu tutulmaz.
  - 3- Ücretsiz onarım veya malın ayıpsız misli ile değiştirilmesinin satıcı için orantısız güçlükleri beraberinde getirecek olması hâlinde tüketici, sözleşmeden dönme veya ayıp oranında bedelden indirim haklarından birini kullanabilir. Orantısızlığın tayininde malın ayıpsız değeri, ayıbın önemi ve diğer seçimlik haklara başvurma hakkının tüketici açısından sorun teşkil edip etmeyeceği gibi hususlar dikkate alınır.
  - 4- Ücretsiz onarım veya malın ayıpsız misli ile değiştirilmesi haklarından birinin seçilmesi durumunda bu talebin satıcıya, üreticiye veya ithalatçıya yöneltilmesinden itibaren azami otuz iş günü, konut ve tatil amaçlı taşınmazlarda ise altmış iş günü içinde yerine getirilmesi zorunludur. Ancak, bu Kanunun 58 inci maddesi uyarınca çıkarılan yönetmelik eki listede yer alan mallara ilişkin, tüketicinin ücretsiz onarım talebi, yönetmelikte belirlenen azami tamir süresi içinde yerine getirilir.
- Tüketici, çıkabilecek uyuşmazlıklarda şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları yerleşim yerinin bulunduğu veya tüketici işleminin yapıldığı yerdeki Tüketici Hakem Heyetine veya Tüketici Mahkemesine başvurabilir.

**Kullanım sırasında insan veya çevre sağlığına tehlikeli veya zararlı olabilecek durumlara ilişkin uyarılar:**



### AEEE YÖNETMELİĞİNE UYGUNDUR.

Bu sembolün ürün veya ürün ambalajının üzerinde görülmesi halinde bu atık ev eşyası atığı olarak atılamaz. Atığınızı, elektrikli ve elektronik cihazların geri dönüşümünü için uygulanabilir geri alma şemasına göre ele alarak atmalısınız. Bu donanımın geri dönüşümü hakkında daha fazla bilgi için yerel bayiye ya da mağazaya başvurunuz. Materyallerin geri dönüşümü doğal kaynakların korunmasını ve insan sağlığına ve çevreye zarar verilmeksizin geri dönüştürülmesini güvence etmektedir. - Ürünün kapaklarını açmanız ve çıkarmanız tehlikeli voltajlara veya diğer risklere maruz kalmanıza yol açabileceği için ürünüze kendiniz servis vermeye çalışmayınız



# EU DECLARATION OF CONFORMITY (DoC)

## We

Company name, address, telephone & fax no.

Name : **BenQ Europe B.V.**

Address: **Meerenakkerweg 1-17, 5652 AR, Eindhoven, the Netherlands**

TEL/Fax: **+31 (88) 888-9200 /+31 (88) 888-9299**

**declare that the DoC is issued under our sole responsibility and belongs to the following product:**

Type of Equipment: **Digital Projector**

Model designation(s)/Model no(s): **LU935ST, JU935ST, LVU935ST, EU1058ST, EN9354ST, BU1006, ED41F, LU935STH, LU935ST+, SP4935, RU551F, ML10584, PU91058, TU950ST+, AU950STN, NP946ST, PL957C, JD1655, TM1604, MU1006, TB1129, KD9562, LU935, JU935, LVU935, EU1058, EN9354, BU2001, ED42A, LU935H, LU935+, RU602A, TU950+, AU950N, NP946, JD1260, MU2001, TB2124**

Brand name or mark: **BenQ**

The object of the declaration described above is in conformity with the relevant Union harmonisation legislation:

[EMC Directive 2014/30/EU](#)

[Turkish ErP \(Decision 2010/643\)](#)

[LVD Directive 2014/35/EU](#)

[RoHS Directive 2011/65/EU; \(EU\)2015/863](#)

[Ecodesign Directive 2009/125/EC](#)

The following harmonised standards and technical specifications have been applied:

[EN 55035:2017](#)

[EN 55032:2015+AC:2016 Class B](#)

[EN IEC 61000-3-2:2019](#)

[EN IEC 63000:2018](#)

[EN 61000-3-3:2013+A1:2019](#)

[Regulation 1275/2008](#)

[Regulation 801/2013\(\\*\)](#)

[EN 62301:2011](#)

[EN 62368-1:2014+A11:2017](#)

[EN 50564:2011](#)

\*The product has network function to comply with Regulation EU 801/2013

Signed for and on behalf of:

Name and Signature of Authorized Person: Steve Chu/President

Netherlands

2020/12/7

Place of issue

Date of issue

Name, function, signature

DoC issued No: [CL-CDC0594](#)



## AB UYGUNLUK BEYANI (DoC)

Şirket adı, adresi, telefon ve faks numarası.

Şirket : **BenQ Europe B.V.**

Adres: **Meerenakkerweg 1-17, 5652 AR, Eindhoven, the Netherlands**

TEL/Fax: **+31 (88) 888-9200 /+31 (88) 888-9299**

**Bu Uygunluk Beyanı'nın yalnızca bizim sorumluluğumuzda düzenlendiğini ve aşağıdaki ürüne ait olduğunu beyan ederiz:**

Ekipman Türü:

**Dijital Projektör**

Model Tanımı / Model No:

**LU935ST, JU935ST, LVU935ST, EU1058ST, EN9354ST, BU1006, ED41F, LU935STH, LU935ST+, SP4935, RU551F, ML10584, PU91058, TU950ST+, AU950STN, NP946ST, PL957C, JD1655, TM1604, MU1006, TB1129, KD9562, LU935, JU935, LVU935, EU1058, EN9354, BU2001, ED42A, LU935H, LU935+, RU602A, TU950+, AU950N, NP946, JD1260, MU2001, TB2124**

Marka Adı:

**BenQ**

Yukarıda açıklanan beyanın konusu, ilgili Birlik uyum mevzuatına uygundur:

[EMC Directive 2014/30/EU](#)

[Turkish ErP \(Decision 2010/643\)](#)

[LVD Directive 2014/35/EU](#)

[RoHS Directive 2011/65/EU; \(EU\)2015/863](#)

[Ecodesign Directive 2009/125/EC](#)

Aşağıdaki uyumlu standartlar ve teknik özellikler uygulanmıştır:

[EN 55035:2017](#)

[EN 55032:2015+AC:2016 Class B](#)

[EN IEC 61000-3-2:2019](#)

[EN IEC 63000:2018](#)

[EN 61000-3-3:2013+A1:2019](#)

[Regulation 1275/2008](#)

[Regulation 801/2013\(\\*\)](#)

[EN 62301:2011](#)

[EN 62368-1:2014+A11:2017](#)

[EN 50564:2011](#)

\*Ürün, AB 801/2013 Yönetmeliğine uygun ağ işlevine sahiptir

Adına ve namına imzalanmıştır:

Yetkili Kişinin Adı ve İmzası: Steve Chu/Başkan

Hollanda

2020/12/7

Verildiği yer

Verildiği tarih

İsim, görev, imza

DoC No: [CL-CDC0594](#)